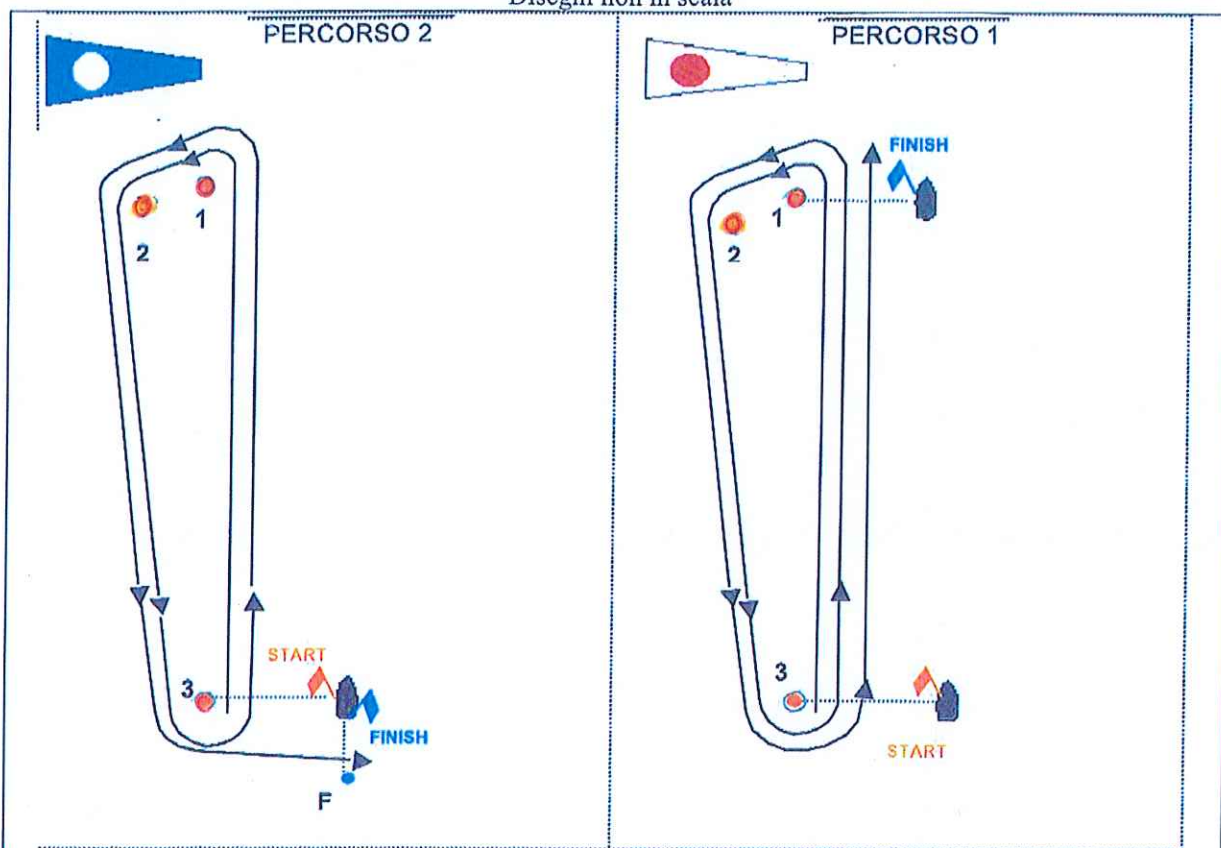


# ALLEGATO A – PERCORSI E BOE

Disegni non in scala



**Start - 1 - 2 - 3 - 1 - 2 - 3 - Finish**

*Boe da lasciare a sinistra*

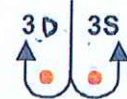
In caso di cambio di un lato del percorso che inizia con la *boa* 3, cambiando la posizione della *boa* 1, la successiva *boa* 2 sarà omessa. Il nuovo percorso sarà:

**Start - 1 - 2 - 3 - 1 - - 3 - Finish**

Il Comitato di regata potrà utilizzare, come *boa* 3, due boe a costituire un cancello, da passare come da regola 28.1(c)

In tal caso il percorso sarà

**Start - 1 - 2 - 3D/S - 1 - 2 - 3S - Finish**



**Tempo limite per girare boa 1 = 25min**

BOA 1 = Cilindrica di colore rosso	BOA F = Gavittello
BOA 2 = Cilindrica di colore rosso	
BOA/E 3 = Cilindrica di colore rosso	BOA di cambio percorso = Cilindrica di colore giallo

Il Comitato di regata potrà delimitare l'estremità di sinistra della linea di partenza con un battello invece che con una boa. Tale battello esporrà una bandiera arancio su asta, da cui si estende la linea di partenza.

