



# TROFEO PROTAGONIST

## “MEMORIAL NICOLO’ SALVA”

### 17 – 18 Settembre 2022

## ISTRUZIONI DI REGATA

#### **1. REGOLE**

1.1 Come da Bando di Regata.

1.2 I battelli di navigazione della Navigarda hanno la precedenza. Questo non dà diritto ad una richiesta di riparazione (modifica la RRS 60.1(b)).

#### **2. COMUNICAZIONI AI CONCORRENTI**

2.1 I comunicati ai concorrenti saranno pubblicati all’AUC al seguente link:

<https://www.racingrulesofsailing.org/documents/3694/event?name=trofeo-protagonist-memorial-nicolo-salva> salvo evidenti malfunzionamenti del sistema.

Inquadra con il tuo dispositivo il QR-Code per accedere all’AUC



2.2 Ogni modifica alle IdR sarà esposta all’AUC almeno 1 ora prima del Segnale di Avviso della prima prova del giorno in cui ha effetto.

2.3 L’ufficio di regata si trova presso la segreteria del circolo, telefono 045-7430169, email [info@circolonauticobrenzone.it](mailto:info@circolonauticobrenzone.it).

2.4 In acqua, se il CdR espone la bandiera “V” con un suono lungo, il canale radio del CdR da monitorare è il 13.

2.5 [DP] Dal primo Segnale di Avviso fino alla fine dell’ultima prova di giornata, tranne in caso di emergenza, una barca non deve effettuare trasmissioni vocali o dati e non deve ricevere trasmissioni vocali o dati che siano non disponibili a tutte le barche.

#### **3. CODICE DI CONDOTTA [DP]**

3.1 I concorrenti e le persone di supporto devono adeguarsi ad ogni ragionevole richiesta formulata da un Ufficiale di Regata.

3.2 I concorrenti e le persone di supporto devono trattare qualsiasi attrezzatura fornita dall’AO con cura e abilità marinaresca, secondo le istruzioni per il suo utilizzo e senza interferire con la sua funzionalità; devono inoltre posizionare la pubblicità fornita dall’AO come da istruzioni ricevute.

#### **4. SEGNALI FATTI A TERRA**

4.1 I segnali a terra sono esposti al pennone sito presso la sede del Circolo.

4.2 Quando il pennello dell’Intelligenza è esposto a terra, “un minuto” è sostituito dalle parole “non meno di 30 minuti” (modifica RRS Segnale di Regata “Intelligenza”).



## **5. PROGRAMMA DELLE PROVE**

5.1 Come da Bando di Regata.

5.2 Per avvisare le barche che una prova o sequenza di prove inizierà al più presto, la bandiera Arancione sarà esposta con un suono almeno 1 minuto prima che sia fatto un Segnale di Avviso. 5.3 Nessun Segnale d'Avviso sarà fatto dopo le ore 15.30 nell'ultimo giorno di prove.

## **6. SEGNALE DI AVVISO**

6.1 Il Segnale di Avviso sarà una bandiera FUCSIA o GIALLA dello stesso colore della boa di bolina n.1 utilizzata per il percorso.

## **7. AREA DI REGATA**

7.1 L'area di regata è lo specchio acqueo antistante il Circolo, nel medio/alto Garda.

## **8. PERCORSO**

8.1 Il diagramma dell'Allegato A indica il percorso, incluso il numero dei giri, gli angoli approssimativi tra i lati, l'ordine nel quale le boe devono essere passate ed il lato dal quale ogni boa deve essere lasciata.

8.2 Il percorso può essere definito posizionando due boe di bolina di colore diverso: FUCSIA a sinistra e GIALLA a destra.

8.3 Il percorso non sarà ridotto (modifica la RRS 32).

## **9. BOE**

9.1 Le boe di percorso sono geostazionarie dei seguenti colori: boa 1 di bolina FUCSIA a sinistra o in alternativa GIALLA a destra; boa 2 di poppa ARANCIONE.

9.2 Le boe di percorso sono da lasciare a sinistra.

9.3 La boa di partenza/arrivo è geostazionaria di colore FUCSIA.

## **10. AREE CONSIDERATE OSTACOLI**

10.1 Non sono presenti aree considerate ostacoli sul campo di regata.

## **11. LA PARTENZA**

11.1 Le prove partiranno come segue (modifica la RRS 26):

Segnale di Avviso	-3 minuti	Esposizione bandiera FUCSIA o GIALLA	1 suono
Segnale Preparatorio	-2 minuti	Esposizione bandiera Papa	1 suono
Ultimo minuto	-1 minuto	Ammaina bandiera Papa	1 suono
Partenza	0	Ammaina bandiera FUCSIA o GIALLA	1 suono

11.2 La linea di partenza sarà tra un'asta che espone una bandiera ARANCIONE sull'imbarcazione segnali del CdR all'estremità di destra, e il lato di percorso della boa di partenza all'estremità di sinistra.

11.3 Una barca che non parta entro 2 (due) minuti dopo il suo Segnale di Partenza sarà classificata DNS senza udienza (modifica la RRS A5.1 e A5.2).

## **12. CAMBIO DEL LATO SUCCESSIVO DI PERCORSO**

12.1 Il CdR può cambiare la boa 1 esponendo alla boa di poppa un pannello con i colori della bandiera "C" del C.I.S. ed una sagoma di colore FUCSIA o GIALLA accompagnata da ripetuti segnali sonori. Questo significa: la boa 1 da girare è



quella dello stesso colore della sagoma (modifica la RRS 33).

### **13. ARRIVO**

13.1 La linea di arrivo sarà tra l'asta con bandiera BLU sull'imbarcazione del CdR da lasciare a sinistra e la boa di arrivo geostazionaria di colore FUCSIA da lasciare a destra.

### **14. SISTEMA DI PENALIZZAZIONE**

14.1 Come da Appendice UF, la penalità è di 1 giro.

### **15. TEMPI LIMITE E TEMPO TARGET**

15.1 Il Tempo Limite per la boa 1, il Tempo Limite della prova (vedi RRS 35), la Finestra d'Arrivo ed il Tempo Target in minuti sono i seguenti:

Tempo Limite per la boa 1	Tempo Limite della prova	Finestra d'Arrivo	Tempo Target
7	20	2	15

15.2 Se nessuna barca avrà passato la boa 1 entro il "Tempo Limite per la boa 1", la prova sarà interrotta.

15.3 La Finestra d'Arrivo è il tempo a disposizione delle barche per arrivare dopo che la prima barca compie il percorso e arriva. Le barche che non arrivano entro la Finestra d'Arrivo, e successivamente non risultano ritirate, penalizzate o soggette a riparazione, saranno classificate DNF senza udienza.

15.4 Il mancato rispetto del "Tempo Target" non dà diritto ad una richiesta di riparazione (modifica RRS 60.1(b)).

### **16. RICHIESTE DI UDIENZA**

16.1 Le udienze sono disciplinate in base all'Appendice UF.

### **17. PUNTEGGIO**

17.1 Il sistema di punteggio sarà il punteggio minimo come da Appendice A del RRS.

17.2 Se una barca fosse impossibilitata a PARTIRE in una prova per rottura accidentale dell'attrezzatura di coperta o delle manovre fisse o mobili, essa potrà darne comunicazione al CdR o a un arbitro prima del Segnale di Avviso di quella prova. A seguito di verifica della rottura da parte del CdR o del Capoarbitro, la barca riceverà per la prova un punteggio come da RRS A9(a), modificata per prendere in considerazione le sole prove di giornata (modifica le RRS A4 e A5).

17.3 Non si applicano scarti (modifica la RRS A 2.1).

### **18. NORME DI SICUREZZA**

18.1 [DP][NP] Una barca che si ritira da una prova dovrà darne comunicazione al CdR alla prima ragionevole occasione. Prontamente dopo essere tornata a terra, la barca dovrà compilare un modulo di dichiarazione di ritiro, disponibile in formato digitale all'AUC.

### **19. SOSTITUZIONE DELL'EQUIPAGGIO O DELLE ATTREZZATURE**

19.1 [DP] La sostituzione dell'equipaggio non è consentita senza preventiva approvazione scritta del CdR.

19.2 [DP] La sostituzione di attrezzature danneggiate o perse non è consentita se non autorizzata per iscritto dal CdR. Le richieste di sostituzione devono essere presentate al CdR alla prima ragionevole occasione, che può essere dopo la prova.

### **20. VERIFICA ATTREZZATURA E CONTROLLI DI STAZZA [DP]**

20.1 Una barca o la sua attrezzatura potranno essere ispezionate e controllate in qualsiasi momento per accertare la rispondenza alle Regole della Classe, al BdR e alle IdR.

### **21. IMBARCAZIONI UFFICIALI**

21.1 Le imbarcazioni ufficiali saranno identificate tramite esposizione di bandiera bianca con "S".

21.2 Le imbarcazioni degli arbitri saranno identificate tramite esposizione di bandiera con J.



## **22. DISPOSIZIONI PER I RIFIUTI**

22.1 I rifiuti potranno essere depositati a bordo delle imbarcazioni delle Persone di Supporto o di quelle ufficiali.

## **23. ORMEGGIO [DP] [NP]**

23.1 Le barche devono essere lasciate nei posti loro assegnati dall'AO.

## **24. RESTRIZIONI PER L'ALAGGIO [DP] [NP]**

24.1 Le barche non potranno essere alate durante la manifestazione, salvo che con la preventiva autorizzazione scritta e secondo i termini del CdR.

## **25. ATTREZZATURA SUBACQUEA E GREMBIULI IN PLASTICA [DP]**

25.1 Quando in acqua, le barche non devono essere pulite in alcun modo sotto la linea di galleggiamento durante la manifestazione.

## **26. PREMI**

26.1 Saranno assegnati come da BdR.

## **27. DICHIARAZIONE DI RISCHIO**

27.1 Vedi regola 20 del BdR "Dichiarazione di Rischio".

## **28. ASSICURAZIONE**

28.1 Vedi regola 21 del BdR.

## **29. LINK UTILI**

29.1 Le seguenti funzioni web sono disponibili alla pagina principale dell'AUC (vedi IdR 2.1) premendo sul "bottono + in campo blu". Una guida rapida per i concorrenti è scaricabile dai documenti disponibili sulla pagina principale del sistema.

- Inserimento di una richiesta di udienza (protesta – riparazione – riapertura)

[https://www.racingrulesofsailing.org/protests/new?event\\_id=3694](https://www.racingrulesofsailing.org/protests/new?event_id=3694)

- Inserimento di dichiarazione di penalità, incluse penalità post-regata

[https://www.racingrulesofsailing.org/penalty\\_reports/new?event\\_id=3694](https://www.racingrulesofsailing.org/penalty_reports/new?event_id=3694)

- Inserimento di una richiesta di sostituzione di attrezzatura

[https://www.racingrulesofsailing.org/equipment\\_substitutions/new?event\\_id=3694](https://www.racingrulesofsailing.org/equipment_substitutions/new?event_id=3694)

- Inserimento di una richiesta di inserimento in classifica

[https://www.racingrulesofsailing.org/scoring\\_inquiries/new?event\\_id=3694](https://www.racingrulesofsailing.org/scoring_inquiries/new?event_id=3694)

ALLEGATO A: PERCORSO

PERCORSO FUCSIA: S → 1-FUCSIA → 2 → 1- FUCSIA → F

PERCORSO GIALLO: S → 1- GIALLA → 2 → 1- GIALLA → F

Partenza: la boa S è da lasciare a sinistra, l'imbarcazione CdR a destra.

Boe 1 e 2: da lasciare a sinistra.

Arrivo: la boa F è da lasciare a destra, l'imbarcazione CdR a sinistra.

