

**PUCHAR PREZESA GRUPY ERGO HESTIA**  
**w klasach FWF, IQFoil oraz Techno293**  
**Sopot, 06 - 8.10.2023 r.**

**INSTRUKCJA ŻEGLUGI**

**1. PRZEPISY**

- 1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z 'przepisami' zdefiniowanymi w *Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing*.
- 1.2 Dodatek T - Arbitraż - ma zastosowanie.
- 1.3 Dla klas IQFoil i FWF dodaje się nowy przepis PRŻ 29.3:  
Gdy w momencie sygnału ostrzeżenia kurs do pierwszego znaku wynosi około 90 stopni od kursu wiatru rzeczywistego,
- a) gdy w momencie sygnału startu komisja regatowa zidentyfikuje deskę po kursowej stronie linii startu, komisja regatowa musi zasygnalizować falstart generalny.
  - b) gdy komisja regatowa zadziała na podstawie IŻ 1.3 (a) i deska jest zidentyfikowana, będzie ona zdyskwalifikowana bez rozpatrywania, nawet jeżeli wyścig zostanie przerwany.  
Komisja regatowa musi wywołać lub wystawić jej numer, musi ona wtedy natychmiast opuścić pole wyścigu. Gdy wyścig jest powtórzony lub jego start jest przeprowadzony ponownie nie może w nim żeglować
- 1.5 Dla klas iQFOiL i FWF Dodatek B ma zastosowanie, jednakże przepisy PRŻ B5 61.1(a) oraz B8.A8 są usunięte.
- 1.6 W przepisach dotyczących niniejszych regat:  
*[DP] – oznacza przepis, za którego naruszenie zastosowana kara pozostaje w gestii zespołu protestowego.*  
*[NP] – oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez jacht.*  
*Zmienia to PRŻ 60.1 (a).*

**2. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [DP] [NP]**

- 2.1 Komisja regatowa może protestować deski za naruszenie niniejszych przepisów bezpieczeństwa.
- 2.2 Zawodnicy mają obowiązek noszenia osobistych środków asekuracyjnych przez cały okres przebywania na wodzie. Niniejszy punkt zmienia preambułę Części 4 PRŻ.
- 2.3 Deska, która nie opuszcza portu musi o tym jak najszybciej powiadomić komisję regatową.
- 2.4 Deska, która wycofa się z wyścigu musi powiadomić o tym komisję regatową przed opuszczeniem akwenu lub, gdy jest to niemożliwe, jak najszybciej po powrocie brzeg.
- 2.5 Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa, w tym numery telefonów, do służb ratowniczych i medycznych umieszczone zostaną na tablicy ogłoszeń.

**3. KODEKS POSTĘPOWANIA [DP][NP]**

Zawodnicy, trenerzy, kibice i personel wspomagający muszą stosować się do wymagań organizatorów, komisji regatowej i zespołu protestowego.

**4. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI**

- 4.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na tablicy on-line znajdującej się na stronie regat na platformie <https://www.racingrulesofsailing.org>
- 4.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym w SKŻ Sopot.
- 4.3 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu słowa: „1 minuta” zostają zastąpione przez: „nie wcześniej niż 30 minut. Niniejszy punkt zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

## 5. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszystkie zmiany w Instrukcji Żegluga będą ogłaszane nie później niż godzinę przed sygnałem ostrzeżenia, z wyjątkiem, zmiany w planie czasowym rozgrywania wyścigów, która musi być ogłoszona do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

## 6. FORMAT REGAT

Regaty rozgrywane będą w formacie pojedynczej serii wyścigów.

Dla iQFOIL i FWF seria może zawierać wyścigi rozgrywane w dyscyplinach slalom, course racing i maraton (Patrz Załącznik nr 1).

## 7. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

7.1 Wyścigi planowane są jak poniżej:

Data	Czas pierwszego sygnału ostrzeżenia w dniu
06.10.2023 r.	12.30
07.10.2023 r.	12:00
08.10.2023 r.	11.00

7.2 Aby zawiadomić, że następny wyścig lub seria wyścigów rozpocznie się wkrótce, pomarańczowa flaga linii startu zostanie wystawiona wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia, z wyjątkiem iQFOIL i FWF, dla których czas ten wynosi 2 minuty.

7.3 W ostatnim dniu regat tj. 08.10.2023 r żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie **15:00** gdy regaty będą ważne, do **17:00** gdy regaty będą nieważne.

## 8. AKWEN REGATOWY

Regaty zostaną rozegrane na Zatoce Gdańskiej.

Akwen regatowy	Klasy	Oznakowanie (kolor)
A	T293 4,0;6,0;7,0	biały z napisem A
B	iQFoil, FWF	biały z napisem B

## 9. TRASA

Trasy dla Techno 293 zostaną opublikowane w osobnym komunikacie.

Dla iQFoil i FWF trasy są przedstawione w załączniku 2.

Trasa dla maratonu zostanie określona oddzielnym komunikatem.

## 10. ZNAKI / ZMIANA TRASY

10.1 Dla akwenu A znakami będą 1a, 4s, 4p pomarańczowe walce, 1 czerwony walec

Dla akwenu B znakami będą boje czerwone ostrosłupy z białymi logotypami

10.2 Znakami startu będą:

Akwen A - statek komisji regatowej na prawym i żółta boja walec na lewym końcu

Akwen B - statek komisji regatowej na prawym i tyczka z flagą pomarańczową na lewym końcu

10.3 Akwen A - znakami mety będą statek komisji regatowej i żółta boja walec.

Akwen B - znakami mety będą statek komisji regatowej i tyczka z flagą pomarańczową.

## 11. FLAGI KLAS

Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
TECH 6,0;7,0	Flaga biała z logo T293
BT 4,0	Flaga niebieska z logo T293
FWF U15 i iQF U17 CH	Flaga granatowa z logo FF
FWF U15 i iQF U17 DZ	Flaga żółta z logo FF
iQF U19 i Open , FWF	Flaga szara z logo FF

## 12. START

### 12.1

Dla Akwenu A i B starty odbywać się będą jak poniżej. Zmienia to przepis 26.1 i 26.2

Flaga klasy - 3 min

Flaga przygotowania "U" MKS  
lub "czarna" - 2 min

opuszczenie flagi przygotowania - 1 min

opuszczenie flagi klasy - 0 min

12.2 Dla Akwenu A linia startu przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku KR z pomarańczową flagą na prawym końcu i znakiem startu na końcu lewym

12.3 Dla Akwenu B linia startu przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku KR z pomarańczową flagą na prawym końcu i znakiem startu na końcu lewym

12.4 Deski dla, których sygnał ostrzeżenia nie został podany muszą unikać przebywania w polu startowym.

12.5 Deska, która wystartuje później niż 4 minuty (2 minuty w przypadku dyscypliny iQFoil course racing i 1 minutę w przypadku dyscypliny iQFoil slalom) po sygnale startu będzie klasyfikowana jako DNS. Niniejszy punkt zmienia przepisy A4 i A5.

## 13. META

Dla Akwenu A linia mety przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku mety z niebieską flagą, a kulistą boją koloru pomarańczowego

Dla Akwenu B linia mety przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem z niebieską flagą na statku mety, a tyczką z pomarańczową flagą

## 14. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

14.1 Obowiązuje następujący limit czasu i planowany czas trwania wyścigu:

KLASA	Limit Czasu	Planowany czas wyścigu	Czas otwarcia mety
T293 4,0;6,0;7,0	50	20	15
iQFOiL FWF, CR	23	16	6
iQFOIL, FWF S	7	4 - 5	4
iQFOIL, FWF M	90	60	30

15.2 Deski, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety po tym, jak pierwsza deska przebedzie wyścig zgodnie z wymogami PRŻ 28 będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia przepisy 35, A4 i A5.

## 15. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji regatowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji regatowej przy pierwszej nadarzającej się okazji na wodzie lub poprzez stronę <https://www.racingrulesofsailing.org>

## 16. ŁODZIE OFICJALNE

Łodzie oficjalne będą oznakowane następująco:

- łodzie operacyjne i sędziowskie - flaga akwenu zgodnie z punktem 8 IŻ.
- łodzie organizatora - flaga biała z napisem MEDIA

## 17. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJACYCH [DP][NP]

17.1 Kierownicy ekip, trenerzy, kibice i inny personel pomocniczy muszą przebywać na zewnątrz obszarów, w których ścigają się deski, od czasu sygnału przygotowania dla pierwszej klasy startującej do czasu, gdy wszystkie deski ukończą lub do czasu, gdy komisja regatowa zasygnalizuje odroczenie, odwołanie generalne, przerwanie wyścigu.

17.2 Dodatkowo łodzie pomocnicze płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek deski/jachtu w wyścigu.

## 18. PUNKTACJA

18.1 Planowane jest rozegranie **9** wyścigów dla TECH293, **18** wyścigów dla iQFOiL i FWF

18.2 Regaty zostaną uznane za ważne po rozegraniu minimum **1** wyścigu.

18.3 W przypadku rozegrania mniej niż 3 wyścigów, wszystkie wyniki jachtu liczone są do jego punktacji końcowej. W przypadku rozegrania 3-7 wyścigów, jeden najgorszy rezultat deski będzie odrzucony. W przypadku rozegrania 8 i więcej wyścigów, dwa najgorsze rezultaty deski będą odrzucone. Dla IQFoil i FWF zgodnie z załącznikiem 1

## 19. ROZPATRYWANIA

19.1 Formularze prośby o rozpatrywanie dostępne są na stronie <https://www.racingrulesofsailing.org> poprzez którą należy je składać przed upływem limitu czasu protestowego.

19.2 Czas składania protestów dla danego akwenu wynosi 60 minut, a w ostatnim dniu regat 30 min po ukończeniu przez ostatnią deskę ostatniego wyścigu w danym dniu na danym akwenu lub po tym jak KR zasygnalizuje, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.

19.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w czasie 15 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego znajdującego się przy Biurze Regat, począwszy od godziny podanej na zestawieniu.

19.4 Kary za naruszenie przepisów klasowych, PRŻ 47, postanowień instrukcji żeglugi oznaczonych symbolami [DP] oraz decyzja o konieczności rozpatrywania pozostają w gestii zespołu protestowego. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 63.1.

## 20. NAGRODY

Zgodnie z Zawiadomieniami o Regatach

## 21. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI [NP]

Wszyscy uczestnicy biorą udział w regatach na własną odpowiedzialność.

Żadna z czynności wykonana lub nie wykonana przez Organizatorów nie zwalnia uczestników regat od ponoszenia odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę spowodowaną przez zawodnika jachtu lub deski wynikającą z udziału w regatach.

## 22. UBEZPIECZENIE

Każdy uczestniczący zawodnik deski musi posiadać ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 1 500 000 EUR dla FWF 2 000 000 EUR na czas regat.

## ZAŁĄCZNIK NR 1 – FORMAT REGAT KLASA iQFOiL i FWF

1. Regaty będą się składać z pojedynczej serii wyścigów, które mogą zostać rozegrane w trzech dyscyplinach: slalom, course racing i maraton.
2. Aby poinformować zawodników, w której dyscyplinie będą rozgrywane wyścigi komisja regatowa wystawi na brzegu flagę numeryczną MKS „1” dla slalomu, „2” dla course racingu lub „3” dla maratону, nie później niż 30 minut przed sygnałem ostrzeżenia lub na wodzie, nie później niż wraz z sygnałem ostrzeżenia.
3. W przypadku gdy w danej flocie zgłoszonych jest więcej niż 24 zawodników wyścigi slalomowe będą rozgrywane w heatach.
4. Zawodnicy zostaną przydzieleni do heatów, jak najbardziej zbliżonych do siebie wielkością oraz poziomem. Heaty zostaną ogłoszone do godziny 1030 pierwszego dnia rozgrywania wyścigów oraz do godziny 0900 każdego kolejnego dnia regat.
5. W przypadku podziału na heaty pierwszego dnia regat zawodnicy przypisani będą do heatów losowo na podstawie zgłoszeń. W kolejnych dniach zawodnicy zostaną przydzieleni do heatów na podstawie wyników w regatach zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsce w regatach	Heat
Pierwsze	Heat 1
Drugie	Heat 2
Trzecie	Heat 2
Czwarte	Heat 1
Piąte	Heat 1
Szóste	Heat 2

ltd.

6. Jeśli nie we wszystkich heatach udało się rozegrać tę samą ilość wyścigów, kolejnego dnia w pierwszej kolejności dograne zostaną wyścigi w heatach z dnia poprzedniego, a następnie wyścigi w nowych heatach.
7. Dla wszystkich wyścigów stosowana będzie poniższa procedura startowa. Zmienia to PRŻ B3 26.1 i 26.2.

Minuty do sygnału startu	Sygnal optyczny	Sygnal dźwiękowy	Znaczenie
3	Flaga klasy	jeden	Sygnal ostrzeżenia
2	U lub czarna flaga	jeden	Sygnal przygotowania
1	Opuszczenie flagi przygotowania	jeden długi	Sygnal jednej minuty
0	Opuszczenie flagi klasy	jeden	Sygnal startu

Numer heatu (jeśli ma zastosowanie) będzie wystawiony przed lub wraz z sygnałem ostrzeżenia.

8. Punktacja
  - 8.1 Course racing punktuje w serii jako jeden wyścig
  - 8.2 Maraton punktuje w serii jako dwa wyścigi
  - 8.3 Slalom punktuje w serii jako jeden wyścig
  - 8.4 Gdy wyścigi slalomowe rozgrywane są w heatach punkty za miejsce w wyścigu przyznawane są według poniższej tabeli:

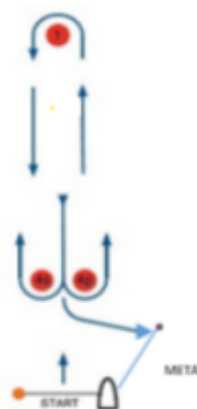
Miejsce	Punkty	Miejsce	Punkty
1	1	13	25
2	3	14	27
3	5	15	29
4	7	16	31
5	9	17	33
6	11	18	35
7	13	19	37
8	15	20	39
9	17	21	41
10	19	22	43
11	21	23	45
12	23	24	47

8.5 Najgorsze wyniki odrzucane będą zgodnie z poniższą tabelą:

Liczba wyścigów	Liczba odrzucanych wyników
1-2	0
3-7	1
8-15	2
16 i więcej	3

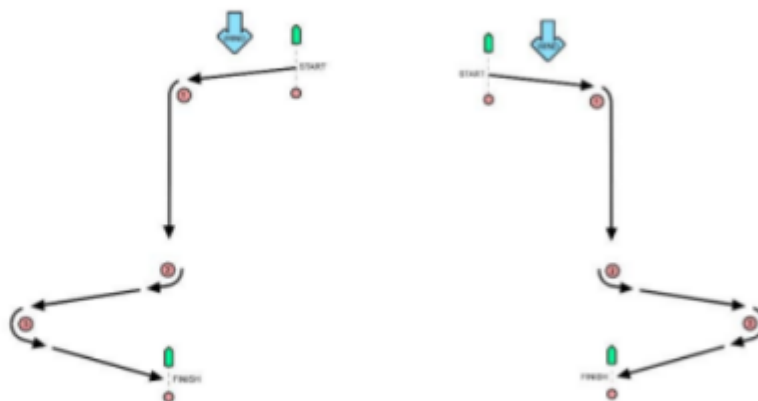
## ZAŁĄCZNIK NR 2 TRASY DLA KLASY IQFOiL i FWF

### COURSE RACING



Oznaczenie	Konfiguracja
LR2	Start-1-4S/4P-1-4P-Meta

### SLALOM



Oznaczenie	Konfiguracja
SD3	Start-1-2-3-Meta

Oznaczenie	Konfiguracja
PD3	Start-1-2-3-Meta