



Golfo della Spezia - 15 settembre 2023

Istruzioni di Regata

Prova valida per il CAMPIONATO REGIONALE Vela Paralimpica

1. ABBREVIAZIONI

Nelle presenti Istruzioni di Regata sono utilizzate le seguenti abbreviazioni:

AO	Autorità Organizzatrice - Comitato Organizzatore
CU	Comitato Unico
CIS	Codice internazionale dei segnali
CdR	Comitato di Regata
CT	Comitato Tecnico
CdP	Comitato delle Proteste – Giuria
IdR	Istruzioni di Regata
RRS	Regolamento di Regata World Sailing 2021/2024
UdR	Ufficiale di Regata
SdR	Segreteria di Regata
WS	World Sailing (ex ISAF)
RO	Race Officer
PFD	Dispositivo Personale di Galleggiamento
RC	Regole di Classe
DP	indica una regola per la quale la penalità è a discrezione del CdP
NP	indica una regola la cui infrazione non potrà essere oggetto di protesta da parte di un'imbarcazione
SP	indica una regola per la quale una penalità standard può essere applicata dal CdR senza che sia tenuta un'udienza da parte del CdP.

2. REGOLAMENTI

- 2.1. La regata sarà disciplinata dalle “Regole” come definite nelle RRS del WS vigenti.
- 2.2. Sarà APPLICATA la Normativa FIV in vigore per l'Attività Sportiva Nazionale che è da considerarsi “Regola”.
- 2.3. Saranno applicate le Regole di Classe vigenti.
- 2.4. La RRS 40 e il preambolo alla Parte 4 sono modificate come segue:
la prima frase della RRS 40 è cancellata e sostituita da: “Ogni concorrente dovrà indossare sempre un PFD, eccetto per breve tempo mentre si stia cambiando o sistemando indumenti o equipaggiamenti personali. Le mute da sommozzatore o le mute stagne non sono dispositivi personali di galleggiamento”;
Aggiungere al preambolo della Parte 4 dopo “in regata”: “eccettuata la RRS 40” come su modificata.

3. [DP NP] REGOLE DI SICUREZZA

- 3.1 È obbligatorio indossare i PFD quando si entra in acqua, fino al rientro a terra.
- 3.2 Le barche che non lasciano gli ormeggi per regatare in una prova programmata dovranno prontamente informare la SdR e il CU.
- 3.3 Una barca che si ritira dovrà informare il CU prima di abbandonare l'area di regata o, qualora ciò risulti impossibile, dovrà informare la SdR appena possibile dopo essere rientrata a terra.
- 3.4 Le imbarcazioni non in regata non dovranno interferire con le imbarcazioni in regata o con i battelli ufficiali.
- 3.5 Quando il CU espone la bandiera V con suoni ripetuti, tutte le barche ufficiali e di appoggio dovranno monitorare il canale VHF 72 ed eseguire eventuali istruzioni di ricerca e soccorso.
- 3.6 Qualora vengano esposti in acqua i segnali "Intelligenza su H" o "N su H", tutte le barche dovranno rientrare a terra ed attendere istruzioni prima di ritornare in acqua.

4 COMUNICAZIONI AI CONCORRENTI

- 4.1 L'albo ufficiale dei comunicati è quello online ubicato sul sito www.racingrulesofsailing.org/documents/6946/event. Eventuali comunicati saranno pubblicati almeno un'ora prima del primo segnale di avviso previsto per la giornata. Fanno eccezione i comunicati relativi a qualsiasi anticipo dell'orario di partenza che saranno esposti entro le ore 20.00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.
- 4.2 Eccezionalmente le modifiche alle IdR possono essere notificate a voce o via VHF sia terra che sul campo di regata, possibilmente con l'esposizione della bandiera L (Lima) richiamando i regatanti con segnali sonori ripetuti, che invitano tutti ad avvicinarsi (modifica la RRS 90.2.c).

5 SEGNALI A TERRA

- 5.1 L'albero dei segnali è situato in testa al capannone della Sezione Velica.
- 5.2 La bandiera D del CIS esposta con un segnale acustico significa: "Il segnale di Avviso sarà esposto non meno di 45 minuti dopo l'esposizione della D". Le barche non devono lasciare i posti loro assegnati prima che venga dato questo segnale.
- 5.3 Quando il segnale "Intelligenza" è esposto a terra, il suo significato sarà: le prove non partite sono differite, le imbarcazioni non dovranno lasciare l'area loro assegnata. Il segnale "Delta" sarà esposto entro un minuto dall'ammainata, a meno che le prove non siano ulteriormente differite o annullate (questo modifica il segnale di regata "intelligenza").

6 COMUNICAZIONI RADIO

- 6.1 Il canale 72 VHF è quello designato per le comunicazioni. Il cattivo funzionamento di detto canale non può costituire motivo di richiesta di riparazione.
- 6.2 Una barca non dovrà né ricevere né trasmettere comunicazioni via radio che non siano disponibili a tutti i concorrenti, tranne che in condizioni di emergenza o quando utilizza apparecchiature messe a disposizione dal CdR. Questa restrizione si applica anche ai telefoni cellulari e agli smartphones.

7 PROGRAMMA

- 7.2 Il 15 settembre alle ore 12,00 verrà effettuato un briefing con i concorrenti presso gli spazi all'aperto antistanti la sede della Sezione Velica M.M.
- 7.3 In assenza di specifico comunicato, l'orario previsto per l'esposizione del segnale di Avviso della prima prova è fissato alle ore 13,15. (questo modifica il punto 2 del BdR).
- 7.4 Nessun segnale d'Avviso sarà esposto dopo le ore 16,30.

8 PERCORSI

8.1 Nell'Allegato "A" delle presenti IdR è riportato il percorso, il colore e la forma delle boe nonché l'ordine nel quale debbono essere passate e da quale parte lasciarle.

9 PARTENZA

9.1 Il segnale di avviso sarà dato in conformità a quanto previsto nel BdR.

9.2 Per avvisare le barche che una prova o una sequenza di prove inizieranno presto, sarà esposta la bandiera arancione che definisce l'estremo di dritta della linea di partenza, con un segnale sonoro, almeno 5 minuti prima che venga esposto il segnale di avviso.

9.3 Le regate saranno fatte partire come da RRS 26 con il segnale d'Avviso dato 5 minuti prima del segnale di partenza come segue:

Partenza Singoli

-5 minuti	Avviso	Bandiera di Classe (bandiera con cigno rosso su sfondo bianco) o bandiera R-Romeo
-4 minuti	Preparatorio	Issata lettera P, I, U o Nera
-1 minuto	Ultimo minuto	Ammainata Preparatorio
0	Start	Ammainata bandiera di classe o R-Romeo

9.4 La linea di partenza sarà costituita dalla congiungente tra la bandiera arancione posta sulla barca CdR e la boa di Partenza (S) arancione oppure da un battello controstarter che esporrà una bandiera arancione.

9.5 Il limite minimo di vento per dare la partenza è fissato a 3 nodi. Il mancato rispetto di quanto sopra non potrà essere oggetto di richiesta di riparazione e ciò modifica la RRS 62.1(a).

9.6 [SP] Una barca che parta più di 5 minuti dopo il proprio segnale di partenza, sarà classificata "Non partita – DNS" senza udienza. Ciò modifica la regola A4 dell'appendice A del RRS.

10 ARRIVO

10.1 La linea di arrivo sarà tra una bandiera BLU sulla Barca Comitato e la boa di arrivo.

11 SISTEMA DI PENALIZZAZIONE

11.1 Una barca che in regata ritiene di aver violato una regola della Parte 2 delle RRS, potrà auto penalizzarsi come stabilito dalla Reg. 44.1 e a modifica della stessa regola dovrà compiere un solo giro (costituito da una virata e una abbattuta), in coerenza con quanto prescritto dalla Reg. 44.2.

12 TEMPO LIMITE

12.1 Il tempo target è definito in 30 minuti

12.2 Il tempo limite per la prima imbarcazione è definito in 40 minuti. Nel caso questo non fosse rispettato, non è permesso chiedere riparazione. Ciò modifica la regola 62.1 (a).

12.3 Le imbarcazioni che non arriveranno entro 20 minuti dall'arrivo della prima imbarcazione saranno classificate DNF senza udienza. Questo modifica le Regole 35, A4 e A5

13 PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE

13.1 Il tempo limite per la presentazione di una protesta o richiesta di riparazione sarà di 60 minuti dopo che l'ultima barca dell'ultima prova è arrivata.

13.2 Possibilmente entro 30 minuti dal suddetto limite, saranno esposti i comunicati per indicare i concorrenti che sono interessati alle udienze come parti in causa o testimoni. Le udienze si terranno nei locali ed agli orari indicati nel comunicato stesso.

- 13.3 Le proteste, richieste di riparazione o richieste di riapertura di udienza dovranno essere compilate ed inviate entro l'appropriato tempo limite tramite l'albo Ufficiale online www.racingrulesofsailing.org/documents/6946/event
- 13.4 Le proteste da parte del CU saranno esposte all'albo ufficiale per informare i concorrenti a norma della regola 61.1(b).
- 13.5 Per le barche fornite dall'AO, le rotture di attrezzature non potrà costituire motivo di richiesta di riparazione.

14 PROVE, PUNTEGGIO e CLASSIFICA

- 14.1 Sono previste un massimo di 3 (tre) prove della durata massima di 40 minuti per il primo arrivato.
- 14.2 Sarà applicato il punteggio minimo come previsto nell'Appendice "A" del WS RRS 2021-24.
- 14.3 La Regata è valida se sarà completata almeno una prova.

15 [NP DP] REGOLA ECOLOGICA

I partecipanti sono incoraggiati a minimizzare qualsiasi impatto ambientale negativo dello sport della vela. Si raccomanda la massima attenzione per la salvaguardia ambientale in tutti i momenti che accompagnano la pratica dello sport della vela prima, durante e dopo la manifestazione. In particolare, si richiama l'attenzione alla RRS 47 –Smaltimento dei Rifiuti– che testualmente cita: "I concorrenti e le persone di supporto non devono gettare deliberatamente rifiuti in acqua. Questa regola si applica sempre quando in acqua". La penalità per un'infrazione a questa regola può essere inferiore alla squalifica.

16 PREMI

- 16.1 Come da BdR.

PUBBLICITA'

- 17.1 Come da BdR.

18 RESPONSABILITÀ

- 18.1 Come da regola fondamentale 3 del Regolamento di Regata i partecipanti alla regata di cui al presente Bando prendono parte alla stessa sotto la loro piena ed esclusiva responsabilità, i Concorrenti e/o i loro accompagnatori/allenatori sono gli unici responsabili per la decisione di prendere parte o di continuare la regata. L'AO declina ogni e qualsiasi responsabilità per danni che possono subire persone e/o cose, sia in terra che in acqua, in conseguenza della loro partecipazione alla regata di cui al presente Bando di Regata. E' competenza dei Concorrenti e/o dei loro accompagnatori/allenatori decidere in base alle loro capacità, alla forza del vento, allo stato del mare, alle previsioni meteorologiche ed a tutto quanto altro deve essere previsto da un buon marinaio, se uscire in mare e partecipare alla regata, di continuarla ovvero di rinunciare.

L'Autorità Organizzatrice

