



Il Campionato Italiano delle Zone Rimini, 4-5 novembre 2023 Istruzioni di Regata

INFORMAZIONI GENERALI

AO: Il Circolo Organizzatore su delega della Federazione Italiana Vela.

Circolo Organizzatore: Yacht Club Rimini asd

Giorni di Regata: 4 e 5 novembre 2023

Presidente del CdR: Costanzo Villa

Capoarbitro: Flavio Carsughi

Area di Regata: Rimini

Format: Regata di flotta arbitrata

Percorsi di regata: come da Appendice A di queste IdR

Abbreviazioni:

CDR – Comitato di Regata

AO – Autorità Organizzatrice

FIV – Autorità Nazionale

RRS – Regole di Regata

IdR – Istruzioni di regata

CdP – Comitato delle proteste

ONB – Albo Ufficiale dei Comunicati

1. REGOLE

1.1. La manifestazione si svolgerà secondo:

- le “regole” come definite nelle RRS e nel punto 3 del BdR, l’Appendice UF - “Versione campionato italiano delle zone” allegata a queste IdR,
- le Regole per l’uso delle imbarcazioni (IdR Appendice B), (Le Regole di classe J/70 non sono in vigore).

1.2. In caso di conflitto tra BdR e IdR o successive Comunicati Ufficiali, le IdR ed i Comunicati Ufficiali prevarranno. Questo modifica la RRS 63.7.

1.3. Tutti i concorrenti devono essere in possesso della Tessera FIV per il 2023 ed in possesso di valido certificato medico.

2. COMUNICATI UFFICIALI

I Comunicati Ufficiali saranno esposti sull’Albo Ufficiale dei Comunicati online (ONB): <https://www.racingrulesofsailing.org/documents/7159/event?name=ii-campionato-delle-zone-fiv>

Applicandosi la regola 90.2.c, i comunicati ufficiali in acqua saranno trasmessi a mezzo VHF sul canale 77 e tutti gli equipaggi sono obbligati a tenere con loro un VHF acceso, funzionante e sintonizzato sul canale della regata, sul quale dovranno essere in ascolto. Il Circolo Organizzatore non fornisce VHF.

3. MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA

Modifiche alle IdR saranno pubblicate sull’Albo dei Comunicati online (ONB) e potranno essere comunicate in acqua ai sensi della regola 90.2.c. Le modifiche al programma della regata ed eventuali variazioni del format dovranno essere esposte entro le ore 21:00 del giorno precedente a quello in cui avranno effetto.

4. IMBARCAZIONI

La manifestazione sarà svolta utilizzando imbarcazioni J/70 della Lega Vela Servizi.

5. SEGNALI

5.1. I segnali a terra verranno esposti sull’albero dei segnali posto presso la base nautica dello Yacht Club Rimini.

5.2. Quando il segnale Intelligenza è esposto a terra, il segnale di avviso non sarà esposto prima di 20 minuti dalla sua ammainata. Questo cambia il significato del segnale Intelligenza del CIS.

5.3. La bandiera F del C.I.S. esposta prima o insieme al segnale di avviso indica il divieto di uso del gennaker durante la regata. Ciò modifica la RR “Segnali di regata”.

6. FORMAT

6.1. Il format della manifestazione prevede il maggior numero di voli possibile.

6.2. La pairing list sarà pubblicata sull’albo ufficiale e consegnata ai concorrenti in occasione del briefing.

6.3. Non sono previsti scarti di punteggio. La manifestazione può terminare dopo ogni prova.

6.4. Il format prevede lo svolgimento di una serie finale fra i primi 4 classificati al termine della serie di qualificazione.

6.5. Nella finale i primi quattro porteranno come punteggio la loro posizione al termine della serie di qualificazione (il primo 1 punto; il secondo 2 punti; etc.)

6.6. La serie finale sarà di un massimo di tre prove.

7. ASSEGNAZIONE IMBARCAZIONI E GRUPPI, GUASTI TECNICI

7.1. L'ordine, il numero delle prove e le barche assegnate risulteranno dalla pairing list.

7.2. La pairing list potrà essere modificata se un team non potrà regatare o se una o più imbarcazioni dovesse essere ritirate a causa di problemi tecnici.

8. PROGRAMMA

8.1. La Segreteria Regate è situata presso la sede dello Yacht Club Rimini, sita in Via Ortigara 80, Rimini.

8.2. Programma:

8.2.1. Sabato 4 Novembre

- Il primo segnale di avviso verrà dato alle ore 11:00

8.2.2. Domenica 5 Novembre

- Il primo segnale di avviso verrà dato alle ore 9:30, salvo diversa comunicazione entro le ore 21:00 di sabato 5 novembre.
- Ultimo segnale di avviso della serie di qualificazione entro le 14:30
- Nessun segnale di avviso potrà essere dato dopo le 15:30.

Venerdì 3 novembre	10:00	Apertura segreteria
	11:30- 16:30	Prova Barche
Sabato 4 novembre	9:30	Skipper Briefing
	11:00	Segnale di avviso prima prova
	20:30	Cena della regata
Domenica 5 novembre	9:00	Skipper briefing
	TBD	Segnale di avviso
	14:00	Segnale di avviso dell'ultimo volo
	15:30	Segnale di avviso dell'ultima prova
	A seguire	Premiazione

9. PERCORSI

L'Allegato A mostra il percorso, incluso l'ordine ed il lato in cui le boe devono essere girate.

10. BOE

- 10.1.** La boa di Partenza/Arrivo sarà cilindrica di colore bianco.
- 10.2.** La boa 1 (bolina) sarà cilindrica e potrà essere verde o rossa. Il colore della boa da girare sarà indicato con una bandiera del colore appropriato esposta prima o insieme al segnale di avviso e/o comunicato per radio.
- 10.3.** Le boe 2P/2S saranno piramidali di colore arancione.
- 10.4.** Tutte le boe dovranno essere lasciate a sinistra tranne la boa 2P, che dovrà essere lasciata a dritta.
- 10.5.** Durante il lato di poppa, se dovesse venire meno una boa del cancello, la boa rimanente dovrà essere lasciata a sinistra.

11. PARTENZA

- 11.1.** La linea di partenza sarà costituita dalla congiungente tra la boa di partenza/arrivo ed un'asta con una bandiera arancione sul battello del CdR.
- 11.2.** Una boa potrà essere attaccata a poppa del battello del CdR. Le barche non dovranno passare fra questa boa ed il Battello CdR. Un'infrazione di questa regola potrà essere oggetto di penalizzazione da parte degli arbitri ai sensi della UF 3.5(b).
- 11.3.** La RRS 26 è modificata come segue:
 - 3 minuti prima del segnale di partenza: Segnale di avviso: esposto guidone dello Yacht Club Rimini
 - 2 minuti prima del segnale di partenza: Segnale Preparatorio: esposta bandiera PAPA
 - 1 minuto prima del segnale di partenza: Ultimo Minuto: ammainata bandiera PAPA
 - Segnale di Partenza: Ammainata guidone dello Yacht Club Rimini
- 11.4.** Una imbarcazione che non parte entro 2 minuti dal Segnale di Partenza sarà classificata DNS or DNC senza udienza. Questo modifica la RRS A5.1 e A5.2.
- 11.5.** Se il comitato di regata prima o insieme al segnale di avviso espone la bandiera OSCAR, la prova sarà corsa senza l'utilizzo del gennaker. Il mancato rispetto di questa regola comporterà una penalità da parte dell'arbitro secondo la UF 3.5(b)

12. CAMBIO DI PERCORSO

Il CdR potrà cambiare la boa 1 mentre si è al cancello di poppa, esponendo un pannello con i colori della bandiera C del C.I.S. su un pannello rosso o verde accompagnato da ripetuti segnali sonori. Questo significa: *"la boa 1 da girare è quella dello stesso colore del pannello esposto"*. Ciò modifica la RR 33.

13. RIDUZIONE e/o INTERRUZIONE

Non sono previste riduzioni del percorso. Ciò modifica la RR 32.

14. ARRIVO

La linea di arrivo sarà costituita dalla congiungente della boa di partenza/arrivo e un'asta con bandiera blu sul battello del CdR.

15. PENALITA', PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE

- 15.1.** Tutte le regate saranno regate di flotta arbitrate come descritto nell'allegato UF a queste IdR.
- 15.2.** Infrazioni alle seguenti IdR non possono essere motivo di protesta tra concorrenti: IdR17.1, IdR 19. Questo modifica la RRS 60.1(a).

16. TEMPO TARGET E TEMPO LIMITE

- 16.1.** Le regate avranno una durata tra 12 e 15 minuti. Una diversa durata non potrà costituire motivo di riparazione. Questo modifica la RRS 60.1(a).
- 16.2.** Non è previsto tempo limite per il primo arrivato.
- 16.3.** Le imbarcazioni che non arrivano entro 5 minuti dal primo saranno classificate DNF. Questo modifica le RRS 35 e A5.

17. PUNTEGGIO

- 17.1.** Se un team è impossibilitato a regatare perché l'AO non è stata in grado di fornire una barca per regatare, il team riceverà un punteggio pari al punteggio medio, come stabilito dalla RRS A9(b). Questo modifica la RRS 63.1, A5.1 e A5.2.
- 17.2.** Il punteggio finale di ciascun team sarà la somma di tutti i suoi singoli piazzamenti come da Sistema di punteggio minimo delle RRS senza scarto.
- 17.3.** Le imbarcazioni classificate DNC, DNS, OCS, DNF, RET, DSQ otterranno 6 punti. Questo modifica la RRS A5.2.
- 17.4.** Non sono previsti scarti di punteggio.
- 17.5.** In caso di parità nel punteggio tra due o più team, si applica la RRS A8.
- 17.6.** Qualora al termine della manifestazione non tutti i teams abbiano effettuato lo stesso numero di prove, il punteggio per le prove non effettuate sarà calcolato in accordo con la RRS A9(b).
- 17.7.** Un team che non indossa la pettorina fornita dall'organizzazione, prima della partenza come stabilito, sarà penalizzato senza udienza di un punto aggiuntivo sul suo piazzamento nella prova. Questo modifica la RRS 63.1.

18. SICUREZZA

- 18.1.** Tutti i partecipanti devono indossare un dispositivo di galleggiamento individuale in accordo con la norma DIN EN 393 o ISO DIN EN ISO 12402-5 quando sono in acqua. Cerate e mute non sono considerati dispositivi di galleggiamento. Questo modifica la RRS 40.
- 18.2.** Un'imbarcazione che si ritira deve immediatamente informare il CdR.

19. CAMBIO EQUIPAGGIO O SOSTITUZIONE ATTREZZATURA

- 19.1.** La sostituzione di un componente dell'equipaggio sarà possibile in casi eccezionali) e con l'approvazione del CdR. Il nuovo componente dovrà essere appartenente alla medesima Zona FIV di quello che viene sostituito e non dovrà modificare i criteri di eleggibilità.
- 19.2.** La sostituzione di attrezzature danneggiate o perse e le riparazioni possono essere effettuate solo dal servizio di riparazione dell'OA o sotto la loro gestione.

20. CAMBIO BARCHE

- 20.1.** Il cambio avviene dopo l'arrivo e le imbarcazioni devono essere consegnate con il Gennaker ammainato ed il bompresso represso. Il gommone del cambio si avvicinerà all'imbarcazione. La "ZONA di CAMBIO" sarà sottovento alla linea di partenza ed al battello RC.
- 20.2.** Durante i due minuti successivi al cambio, il nuovo equipaggio ispezionerà l'imbarcazione e alzerà la bandiera rossa in caso di danni. L'assistenza procederà alla riparazione. Qualsiasi segnalazione di danni o problemi all'imbarcazione o all'equipaggio sollevata dopo due minuti non sarà causa di dilazione nella procedura di partenza.

21. PUBBLICITA'

Ogni barca sarà tenuta a visualizzare la pubblicità fornita dall'AO.

22. BATTELLI UFFICIALI

I battelli ufficiali esporranno (se presenti):

- Comitato di Regata: XXXX
- Arbitri: "J" nera su fondo Giallo
- Stampa e Media: "P" nera su fondo bianco

23. STRUMENTI ELETTRONICI

Non sono ammessi strumenti elettronici a bordo, al di fuori dell'orologio per il countdown. Eventuali orologi con la funzione GPS dovranno avere la funzione GPS disattivata. L'infrazione di questo punto sarà oggetto di penalizzazione di un punto addizionale alla posizione di arrivo finale dell'imbarcazione per ogni prova in cui questa regola è stata infranta. Questo modifica la RRS 63.1

24. BARCHE DI APPOGGIO E DI SUPPORTO

Eventuali barche di supporto e le barche degli allenatori devono essere registrate ed autorizzate in anticipo presso l'AO.

25. GUASTI TECNICI E DANNI

- 25.1.** Quando una barca ha un guasto tecnico, deve esporre la bandiera rossa più presto possibile dopo aver terminato la gara al fine di avvisare il servizio di assistenza.
- 25.2.** In caso di danni ad una imbarcazione, il Team deve compilare un rapporto sui danni alla prima ragionevole occasione dopo essere tornato a terra.
- 25.3.** Ogni skipper è responsabile per il danno o la perdita della propria barca, a meno che la responsabilità non sia altrimenti assegnata dagli arbitri.

26. CODICE DI CONDOTTA

- 26.1.** I concorrenti dovranno attenersi ad ogni ragionevole richiesta degli organi ufficiali della manifestazione, inclusa la presenza ad incontri ufficiali e non dovranno comportarsi in modo da portare discredito alla manifestazione.
- 26.2.** I concorrenti dovranno usare le barche e gli equipaggiamenti in maniera appropriata e marinaresca in accordo con le appendici C e UF. La penalità per l'infrazione a questa istruzione sarà a discrezione della giuria e potrà includere la squalifica dall'intero evento.
- 26.3.** I concorrenti sono tenuti a portare in barca durante le regate due parabordiche dovranno al rientro montare uno per lato. L'inosservanza di tale regola potrà comportare una penalizzazione sul punteggio.

27. MEDIA, IMMAGINI E SUONI

Lo Yacht Club Rimini e l'XI Zona FIV hanno il diritto di utilizzare senza alcun costo le immagini ed i suoni realizzati durante la manifestazione.

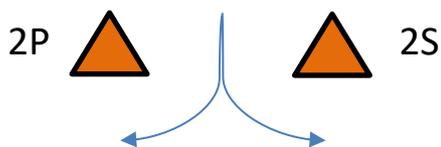
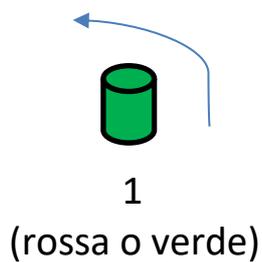
28. RESPONSABILITA'

Come previsto dalla regola fondamentale 3, la responsabilità della decisione di una barca di partecipare ad una prova e di rimanere in regata, è solo sua.

I concorrenti accettano di uniformarsi alle World Sailing (WS) Regole di Regata (RRS) 2021/2024, al bando e alle istruzioni di regata, assumendosi ogni responsabilità sulla competenza dell'equipaggio. I concorrenti si assumono tutte le responsabilità per i danni causati a loro stessi o a terzi, a terra e in mare, in conseguenza della loro partecipazione alla regata e manlevano da ogni responsabilità lo Yacht Club Rimini, la FIV e tutte le persone coinvolte nell'organizzazione.

APPENDICE A – PERCORSO

La boa 1 sarà posizionata al vento, visibile dalla linea di partenza.
La boa di Partenza/Arrivo sarà gonfiabile cilindrica di colore bianco.
Le baa 1 sarà cilindrica verde o rossa (bolina).
Le boe 2P/2S saranno piramidali di colore arancione.



Sequenza: Partenza – 1 – 2S/2P – 1 - Arrivo

Appendice C: Uso delle imbarcazioni

C 1 Generale

Essendo stato fatto tutto il possibile per rendere uguali le barche, eventuali differenze non potranno essere motivo per richiesta di riparazione (a modifica della RRS 62.1(a)).

C2 Azioni proibite

Eccetto che in caso di emergenza oppure per evitare un danneggiamento o una lesione, oppure quando ordinato altrimenti da un arbitro, quanto sottoindicato è proibito:

C2.1 Uscire in barca senza preventiva autorizzazione

C2.2 Portare la barca in maniera tale che sia ragionevole prevedere un danno.

C2.3 Sostituire una qualsiasi parte dell'equipaggiamento senza l'approvazione del PRO o AO.

C2.4 Usare una qualsiasi parte dell'equipaggiamento per uno scopo diverso da quello inteso o specificatamente consentito.

C2.5 Spostare l'equipaggiamento dalla sua normale posizione eccetto che per il tempo dell'uso o per fissarlo in maniera corretta.

C2.6 Marcare lo scafo o il ponte o le vele con inchiostri indelebili, forare le vele o aggiungere segnamento o altro alle vele.

C2.7 Dopo il segnale di partenza e quando si naviga di bolina per più di qualche secondo, il boma deve essere controllato solo con la scotta della randa come esce dal bozzello sul fondo del pozzetto e dal vang.

C3 Ricevere e restituire le barche

C3.1 Quando un team riceve una barca ha 2 minuti per controllare che la barca sia in ordine e deve comunicare subito ogni possibile guasto o errore al CdR, alla persona incaricata della manutenzione o ad un arbitro ed esponendo la bandiera L del C.I.S. Dopo questo tempo il CdR inizierà la procedura di partenza per la prossima partenza. Informazioni o segnalazioni di danni o altro dopo il segnale di Avviso non saranno motivo per posticipare la partenza.

C3.2 Il team che ha usato una barca deve riportare qualsiasi danno o problema prima di passare la barca al team successivo. La comunicazione potrà essere data alla barca per il cambio equipaggio o direttamente alla persona incaricata delle riparazioni.

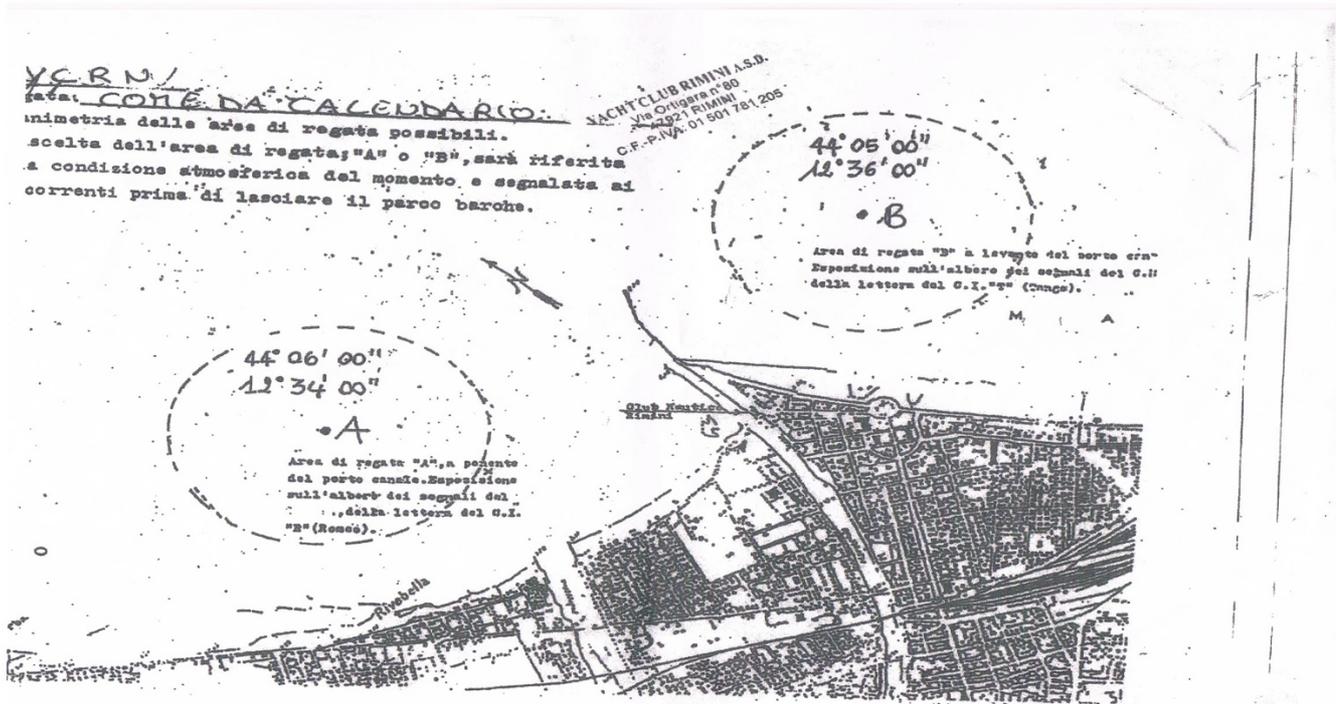
C4 Altre regole che si applicano quando le barche sono in regata

C4.1 Posizione dell'equipaggio: Eccetto quando stia manovrando o regolando le vele o per riparazioni, l'equipaggio deve rimanere a poppavia dell'albero. L'equipaggio non deve stare in piedi e all'esterno delle draglie o del paterazzo per favorire la virata con rollio, la strambata con rollio o per aumentare la leva. L'equipaggio, mentre sta seduto in coperta, deve avere, per tutto il tempo, la base della colonna vertebrale sulla coperta e all'interno delle draglie. Non più di due membri dell'equipaggio alla volta possono avere le gambe all'esterno del bottaccio. Mentre si stramba o si vira, l'equipaggio non deve tenersi o spingere o tirare le sartie, l'albero, le draglie e i candelieri o ogni altra parte al fine di favorire la manovra.

C4.2 Bompreso: Il bompreso può essere e restare esteso solo durante una manovra continua d'issata, conduzione, strambata e ammainata del gennaker. Il bompreso deve rientrare subito dopo l'ammainata del gennaker, senza soluzione di continuità. Un bompreso esteso non sarà considerata parte della barca per stabilire un ingaggio e/o stabilire un diritto di rotta a meno che il gennaker sia issato.

C4.3 Alberatura e draglie: La regolazione di sartie, strallo e draglie non può essere modificata salvo diverse istruzioni del CdR o della persona incaricata delle riparazioni.

APPENDICE D – AREA DI REGATA



L'area di regata da utilizzare sarà decisa e comunicata ai team al briefing mattutino.

APPENDICE UF

REGATE DI FLOTTA ARBITRATE

Edizione Campionato Italiano delle Zone

Versione: Ottobre 2022

Le regate di flotta arbitrate saranno corse secondo le Regole di Regata così come modificate da questa appendice. Le regate dovranno essere arbitrate. Le modifiche alle regole in UF1 sono state approvate da World Sailing ai sensi della Regulation 28.1.5(b) a condizione che siano utilizzate solo le opzioni fornite. Questa appendice si applica solo quando è menzionata nel Bando di Regata e resa disponibile per tutti i concorrenti.

UF1 MODIFICHE ALLE DEFINIZIONI, ALLE REGOLE DELLE PARTI 1 E 2 E ALLA REGOLA 70

UF1.1 Aggiungere alla definizione di *giusta rotta*: “Una barca che sta eseguendo una penalità o sta manovrando per eseguire una penalità non sta navigando sulla *giusta rotta*”.

UF1.2 Aggiungere una nuova regola 7 alla parte 1:

7 ULTIMO PUNTO DI CERTEZZA

Gli arbitri presumeranno che lo stato di una barca, o il suo rapporto con un'altrabarca, non sia cambiato, fino a quando non saranno certi che sia cambiato.

UF1.3 La regola 14 è modificata in:

EVITARE IL CONTATTO

- a) Una barca deve evitare il contatto con un'altra barca se ragionevolmente possibile. Tuttavia, una barca con diritto di rotta, o una barca che naviga entro lo *spazio* o lo *spazio alla boa* cui ha diritto, non è necessario che agisca per evitare il contatto finché non è chiaro che l'altra barca non stia tenendosi *discosta* o dando *spazio* o *spazio alla boa*.
- b) Quando vi è un contatto senza danni tra scafi, gli arbitri possono, senza udienza, imporre una penalità sul punteggio di 2 punti su una barca che è stata penalizzata nell'incidente. Inoltre, gli arbitri possono anche imporre una penalità sul punteggio di 1 punto ad altre barche se ritengono che queste abbiano avuto un ruolo nell'incidente.
- c) Quando vi è un contatto che causa danni, o gli arbitri decidono che una barca ha infranto la regola 14, essi possono, senza udienza, imporre una penalità sul punteggio a qualsiasi barca coinvolta nell'incidente. La penalità minima da applicare in tal caso è 6 punti.

UF1.4 Quando si applica la regola 20, i seguenti segnali con il braccio sono richiesti oltre alle chiamate: per *spazio* per virare, chiare e ripetute indicazioni in direzione *sopravvento*; e per “Vira tu”, chiare e ripetute indicazioni verso l'altra barca e movimenti del braccio verso *sopravvento*.

UF1.5 La regola 70 è cancellata.

UF1.6 Regole di test

La regola 17 è cancellata

UF2 MODIFICHE AD ALTRE REGOLE

UF2.1 La regola 28.2 è modificata in:

28 COMPIMENTO DELLA PROVA

28.2. Una barca può correggere qualsiasi errore nel *compiere il percorso*, a condizione che non abbia girato la boa successiva o abbia tagliato la linea di arrivo per *arrivare*.

UF2.2. La regola 31 è modificata in:

31 TOCCARE UNA BOA

Mentre in regata, né l'equipaggio né alcuna parte dello scafo di una barca devono toccare una *boa* di partenza prima di *partire*, una *boa* che inizia, delimita o termina il lato del percorso sul quale essa sta navigando, o una *boa* d'arrivo dopo essere *arrivata*. Inoltre, mentre in *regata*, una barca non deve toccare una imbarcazione del comitato di regata che è anche una *boa*.

UF3 PROTESTE IN ACQUA E PENALITÀ

UF3.1 In questa appendice, "una penalità" significa quanto segue:

- Una penalità di un giro eseguita ai sensi della regola 44.2 se eseguita volontariamente prima di conoscere la decisione di un arbitro.
- Una penalità di 1 giro a seguito della decisione di un arbitro.

UF3.2 La prima frase della regola 44.1 è modificata in: "Una barca può eseguire una penalità quando, in un incidente mentre è *in regata*, può aver infranto una o più regole della Parte 2 (ad eccezione della regola 14 quando ha causato danni o lesioni), la regola 31 o la regola 42. Tuttavia, quando una barca può aver infranto una regola della parte 2 e la regola 31 nello stesso incidente, non è necessario che esegua la penalità per aver infranto la regola 31."

UF3.3 Proteste in acqua da parte di una barca e penalità

- a) Mentre è *in regata*, una barca può protestare un'altra barca per una regola della parte 2 (tranne la regola 14) o per la regola 31 o per la regola 42; tuttavia, una barca può protestare per una regola della parte 2 solo per un incidente in cui è stata coinvolta. Per fare ciò, deve chiamare "Protesto" ed esporre in maniera chiaramente visibile una bandiera rossa alla prima ragionevole occasione. Essa dovrà rimuovere la bandiera prima, o alla prima ragionevole occasione dopo che una barca coinvolta nell'incidente abbia eseguito una penalità volontariamente o a seguito della decisione di un arbitro.
- b) Una barca che protesta come da regola UF3.3(a) non ha diritto a un'udienza, Viceversa, una barca coinvolta nell'incidente può riconoscere di aver infranto una regola eseguendo volontariamente una penalità. Un arbitro può penalizzare qualsiasi barca che abbia infranto una regola e non sia esonerata, a meno che la barca non abbia eseguito volontariamente una penalità.

UF3.4 Penalità e proteste iniziate da un arbitro

- a) Quando una barca
 - 1) infrange la regola 31 e non esegue una penalità,
 - 2) infrange la regola 42,
 - 3) acquisisce un vantaggio pur avendo eseguito la penalità,
 - 4) commetta una violazione della sportività, o
 - 5) non rispetta la regola UF3.6 o non esegue una penalità quando gli viene richiesto da un arbitro,
 - 6) non rispetta la regola UF2.1 (regola 28.2) un arbitro deve squalificarla ai sensi della regola UF3.5(c),

7) non rispetta uno dei punti presenti in "utilizzo delle imbarcazioni"

un arbitro può penalizzarla senza una protesta da un'altra barca. L'arbitro può imporre una o più penalità, ciascuna segnalata in conformità con la regola UF3.5(b), o squalificarla ai sensi della regola UF3.5(c), o riferire l'incidente al comitato delle proteste per ulteriori azioni. Se una barca è penalizzata ai sensi della regola UF3.4(a)(5) per non aver eseguito una penalità o per aver eseguito una penalità in modo errato, la penalità originale è annullata,

- b) Un arbitro che decide, sulla base della propria osservazione o di un rapporto ricevuto da qualsiasi fonte, che una barca può aver infranto una regola, tranne che la regola UF3.6 o la regola 28 o una regola elencata nella regola UF3.3(a), può informare il comitato delle proteste per azioni ai sensi della regola 60.3. Tuttavia, non informerà il comitato delle proteste di una presunta violazione della regola 14 a meno che non vi siano danni o lesioni.

UF3.5 Segnalazioni arbitrali

Un arbitro segnalerà una decisione come segue:

- a) Una bandiera verde e bianca accompagnata da un suono lungo significa "Nessuna penalità".
b) Una bandiera rossa accompagnata da un suono lungo significa "una penalità è imposta o è ancora da eseguire". L'arbitro chiamerà e/o segnalerà per identificare la/le barche penalizzate.
c) Una bandiera nera accompagnata da un suono lungo significa "Una barca è squalificata". L'arbitro chiamerà e/o segnalerà per identificare la barca squalificata.

UF3.6 Penalità imposte

- a) Una barca penalizzata ai sensi della regola UF3.5(b) deve eseguire una penalità.
b) Una barca squalificata ai sensi della regola UF3.5(c) deve lasciare prontamente l'area di regata.

UF4 AZIONI DEL COMITATO DI REGATA

4.1) Presso la linea di arrivo, il comitato di regata informerà i concorrenti sulla posizione di arrivo o sulla sigla del punteggio di ogni barca. Fatto questo, il comitato di regata esporrà prontamente la bandiera B con un suono. La bandiera B rimarrà esposta per almeno due minuti e sarà di seguito rimossa con un suono. Se modificherà le informazioni sul punteggio fornite presso la linea di arrivo mentre la bandiera B è esposta, il comitato di regata esporrà la bandiera L con un suono. La bandiera B continuerà ad essere esposta per almeno due minuti dopo ogni modifica.

UF5 PROTESTE; RICHIESTE DI RIPARAZIONE O DI RIAPERTURA; APPELLI; ALTRI PROCEDIMENTI

UF5.1 Nessun procedimento di alcun tipo può essere intrapreso in relazione ad azioni o non azioni da parte di un arbitro.

UF5.2. A disposizione

UF5.3 Una barca che intenda

- a) protestare un'altra barca in base ad una regola diversa dalla regola UF3.6 o dalla regola 28 o ad una regola elencata nella UF3.3(a),
b) protestare un'altra barca ai sensi della regola 14 se vi è stato un contatto che ha causato danni o lesioni, o
c) chiedere riparazione

dovrà informare il comitato di regata nel modo seguente:

chiamare il comitato di regata prima o durante l'esposizione della bandiera B.

UF5.4 Il tempo limite definito nella regola UF5.3 si applica anche alle proteste ai sensi delle regole UF5.10 e UF5.11 quando tali proteste sono consentite. Il comitato delle proteste deve estendere il tempo limite se vi è una buona ragione per farlo.

UF5.5 Il comitato di regata informerà prontamente il comitato delle proteste di eventuali proteste o richieste di riparazione presentate ai sensi della regola UF5.3.

UF5.6 La terza frase della regola 61.1(a) e tutta la regola 61.1(a)(2) sono cancellate.

UF5.7 Le prime tre frasi della regola 64.2 sono modificate in: “Quando il comitato delle proteste decide che una barca che è *parte* di un'udienza ha infranto una *regola*, può imporre penalità diverse dalla squalifica e può adottare qualsiasi altro provvedimento sul punteggio che decida sia equo. Se una barca ha infranto una *regola* quando non era *inregata*, il comitato delle proteste deve decidere se applicare una penalità alla prova corsa più prossima nel tempo a quello dell'incidente o adottare qualche altro provvedimento.

UF5.8 Udienze:

Ad eccezione di un'udienza ai sensi della regola 69.2

- a) Non è necessario che le proteste e le richieste di riparazione siano per iscritto.
- b) Il comitato delle proteste può informare il protestato e programmare l'udienza in qualsiasi modo ritenga adeguato e può darne comunicazione orale.
- c) Il comitato delle proteste può raccogliere le prove e condurre l'udienza in qualsiasi modo ritenga adeguato e può comunicare la sua decisione oralmente.
- d) Se il comitato delle proteste decide che l'infrazione di una regola non abbia avuto alcun effetto sull'esito della prova, può imporre una penalità sul punteggio di punti o frazione di punti o adottare qualsiasi provvedimento che ritenga sia equo, che può essere quello di non imporre alcuna penalità.
- e) Se il comitato delle proteste penalizza una barca in conformità con la regola UF5.7 o se viene applicata una penalità standard, tutte le altre barche saranno informate del cambiamento del punteggio della barca penalizzata.

UF5.9 Il comitato di regata non protesterà una barca.

UF5.10 Il comitato delle proteste può protestare una barca ai sensi della regola 60.3. Tuttavia, non protesterà una barca per aver infranto la regola UF3.6 o la regola 28, una regola elencata nella regola UF3.3(a) o nella regola 14 a meno che non ci siano danni o lesioni.

UF5.11 Il comitato tecnico, se presente, protesterà una barca ai sensi della regola 60.4 solo quando decide che una barca o un'attrezzatura personale non è conforme alle regole di classe, alla regola 50 o alle regole della normativa dell'evento sulle attrezzature, ove esistano. In tal caso, il comitato tecnico deve protestare.

UF5.12 La regola 66.2 è modificata in “Una *parte* dell'udienza ai sensi della presente appendice non può chiedere una riapertura”.