



Nacionales CONADE 2023

Competencia de Vela

Autoridad Organizadora: Federación Mexicana de Vela
bajo el auspicio de CONADE

Club Sede: Marina La Cruz

La Cruz de Huanacastle, Bahía de Banderas, Nayarit
25 al 29 de mayo de 2023

INSTRUCCIONES DE REGATA (IR)

(cambios del 26 de mayo [pm] – ver Historial de Cambios en IR 27)

La notación '[NP]' en una regla de las instrucciones de regata (IR) significa que un barco no puede protestar a otro barco por romper esa regla. Esto modifica RRV 60.1(a).

La notación '[SP]' señala una regla en la que el Comité de Regata o el Comité Técnico pueden aplicar una penalidad estándar sin una audiencia o una penalidad discrecional aplicada por el Comité de Protestas tras una audiencia. Esto modifica RRV 63.1 y A5.1

1 REGLAS

- 1.1 La regata se regirá por las reglas, tal y como se definen en el Reglamento de Regatas a Vela (RRV).
- 1.2 La reglamentación de los Nacionales y Paranaconales CONADE 2023 disponible en <https://www.gob.mx/conade/acciones-y-programas/nacionales-conade-2023> tendrá carácter de regla bajo el RRV Definición Reglas. Esto incluye específicamente los siguientes documentos:
 - (a) Convocatoria de los Nacionales CONADE 2023,
 - (b) Reglamento General de Participación de los Nacionales y Paranaconales CONADE 2023, y
 - (c) Anexo Técnico de Vela.En caso de conflicto entre la reglamentación de los Nacionales y Paranaconales CONADE 2023 y el Aviso de Regata o Instrucciones de Regata, estos últimos tendrán precedencia. Esto modifica RRV 63.7.
- 1.3 Las siguientes reglas serán de aplicación:
 - (a) RRV 70.5 (b),
 - (b) RRV 90.3(e) con un tiempo límite de 2 horas,



- (c) El RRV Apéndice B para las clases iQFoil, y Techno 293, excepto que se eliminan RRV B5 61.1(a) y RRV B8 A8.
- (d) Solo para la clase Techno 293, agregar a RRV B3 27.4 lo siguiente: “El Comité de Regatas puede indicar que los competidores deberán navegar en una amura específica durante los 10 segundos antes y 10 segundos después de su señal de salida, desplegando una bandera verde para la amura de estribor o una bandera roja para la amura de babor, antes o con su señal de atención.”
- (e) Solo para la clase Techno 293, agregar a RRV B3 29.3 lo siguiente:
 - “Cuando, al momento de la señal de atención, el rumbo a al primera baliza es de aproximadamente 90 grados del viento real, entonces:
 - (i) cuando al momento de la señal de salida el Comité de Regata determine que hay una tabla del lado del recorrido de la línea de salida, señalará una llamada general.
 - (ii) si el Comité de Regata actúa bajo la IR 1.3(e)(i) e identifica a la tabla, esta será descalificada sin audiencia, incluso si la prueba es anulada. El Comité de Regata anunciará o desplegará su número de vela y la tabla abandonará el área de competencia inmediatamente. Si la prueba se vuelve a correr, la tabla no tomará parte en ella.”
- (f) RRV Apéndice D para la regata por equipos para Optimist,
- (g) RRV Apéndice F para la clase KiteFoil Open,
- (h) RRV Apéndice P, y
- (i) RRV Apéndice T.

1.4 Las reglas de clase de los equipos utilizados en los distintos eventos serán aplicables solo en lo tocante a las características físicas del equipo y a su configuración y manejo en regata. Las reglas sobre afiliación a la clase o administración de eventos no serán aplicables. Las clases internacionales cuyas reglas de clase serán aplicables son:

- (a) Optimist,
- (b) ILCA 4, ILCA 6, ILCA 7,
- (c) Techno 293, y
- (d) KiteFoil Open.

1.5 En caso de conflicto entre el Aviso de Regata y las Instrucciones de Regata, tendrán precedencia estas últimas. Esto modifica RRV 63.7.

2 MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA

- 2.1** Toda modificación a las instrucciones de regata se publicará antes de las 11:00 horas del día en que tendrá efecto, excepto que toda modificación al programa de pruebas se publicará antes de las 20:00 horas del día anterior a que tenga efecto.
- 2.2** Para las pruebas por equipo de la clase Optimist, se podrán realizar modificaciones a una instrucción de regata de manera oral mientras se está en el agua, desplegando la señal L sobre A con un sonido y comunicándolos a viva voz desde las embarcaciones del comité de regatas o de árbitros.

3 COMUNICACIONES

- 3.1** El tablero oficial de avisos (TOA) está ubicado en el siguiente link:
<https://www.racingrulesofsailing.org/documents/6323/event>
- 3.2** Se podrá publicar información complementaria en el grupo de WhatsApp con el link:
<https://chat.whatsapp.com/IYtKcMPv7yI5xY1WILrRX0> – el orden, tiempo o ausencia de publicación de información en este grupo no será motivo para que un barco pida reparación. Esto modifica RRV 60.1(b).



- 3.3** [DP] Mientras esté en regata, excepto en una emergencia, un barco no hará transmisiones de voz ni de datos, ni recibirá comunicaciones de voz o datos que no estén disponibles para todos los barcos.

4 CÓDIGO DE CONDUCTA

- 4.1** [DP] Los competidores y las personas de apoyo seguirán las indicaciones razonables de los oficiales de vela.

5 SEÑALES HECHAS EN TIERRA

- 5.1** Las señales hechas en tierra se mostrarán en el mástil de señales del club sede.
- 5.2** [DP] La bandera D con un sonido significa ‘Los barcos no saldrán a navegar hasta que esta señal se haya dado. Para iQFoil y KiteFoil Open, la señal de atención no se dará antes de la hora programada o menos de 45 minutos después de que se despliegue la bandera D. Para las demás clases, la señal de atención no se dará antes de la hora programada o menos de 60 minutos después de que se despliegue la bandera D.’
- 5.3** Para KiteFoil Open, la bandera K desplegada en tierra o en el agua con dos señales acústicas significa: “Las pruebas que no han comenzado están aplazadas. La señal de atención se dará no menos de 5 minutos después de que esta señal sea removida (con una señal acústica) a menos que la prueba sea aplazada de nuevo o anulada. No se requiere ninguna firma de seguridad para este procedimiento.”

6 PROGRAMA DE PRUEBAS

- 6.1** La siguiente tabla muestra para cada clase el número de pruebas programadas por día, así como el área de competencia y la hora programada para la señal de atención de la primera prueba del día:

<u>Clase</u>	<u>26 de mayo</u>	<u>27 de mayo</u>	<u>28 de mayo</u>
Techno 293 y iQFoil	3 pruebas Área A 12:30	3 pruebas Área A 12:30	3 pruebas Área A 12:30
KiteFoil Open	4 pruebas Área A 12:30	4 pruebas Área A 12:30	4 pruebas Área A 12:30
Optimist (Regata Individual)	3 pruebas Área B 12:30	2 pruebas Área B 14:00	2 pruebas Área B 12:30
ILCA 4, 6 y 7	3 pruebas Área B 12:30	2 pruebas Área B 14:00	2 pruebas Área B 12:30

- 6.2** Para dar aviso a los barcos que una prueba o una secuencia de pruebas comenzará pronto, se desplegará la bandera naranja de la línea de salida con un sonido al menos 5 minutos antes de que se dé una señal de atención, excepto que para la clase iQFoil la bandera naranja se desplegará al menos 2 minutos antes de la señal de atención.
- 6.3** En el último día de pruebas no se dará ninguna señal de atención después de las 16:30.

7 BANDERAS DE CLASE E IDENTIFICADORES DE CATEGORÍA

7.1 Las banderas de clase son:

<u>Clase</u>	<u>Descripción</u>
Optimist	Logo de clase sobre fondo amarillo
ILCA 4	Logo de clase sobre fondo azul
ILCA 6	Logo de clase sobre fondo amarillo
ILCA 7	Logo de clase sobre fondo blanco
Techno 293	Logo de clase sobre fondo blanco
iQFoil	Logo de clase sobre fondo azul
KiteFoil Open	Logo de clase sobre fondo blanco

7.2 [DP] Los barcos de la clase Optimist e ILCA 6 desplegarán listones de colores atados al extremo de su percha (para Optimist) o botavara (para ILCA 6) según su categoría, conforme al siguiente cuadro:

<u>Categoría</u>	<u>Descripción</u>
Optimist 10-11 años	Verde
Optimist 12-13 años	Ningún listón
Optimist 14-15 años	Rojo
ILCA 6 15-16 años	Verde
ILCA 6 17-18 años	Rojo
ILCA 6 19-22 años femenino	Amarillo

8 ÁREAS DE COMPETENCIA

8.1 El Anexo A muestra la ubicación de las áreas de competencia.

9 RECORRIDOS

9.1 Los diagramas del Anexo B muestran los recorridos, incluyendo los ángulos aproximados entre tramos, el orden en que las balizas han de pasarse, y el lado de que cada baliza ha de dejarse.

9.2 Los Optimist Avanzados navegarán el recorrido IOD-M.

9.3 Cuando en una puerta una de las balizas esté perdida o fuera de posición, y el comité de regata no la sustituya conforme a la RRV 34, los barcos navegarán el recorrido rodeando la baliza restante, dejándola a babor.

10 BALIZAS

10.1 Las balizas son:

<u>Baliza</u>	<u>Área</u>	<u>Descripción</u>
Inflable de salida	A	Cilindro amarillo
Baliza 1 para Techno 293	A	Tetraedro amarilla
Otras balizas de recorrido	A	Tetraedro naranja
Inflable de llegada	A	Cilindro amarillo
Baliza 1 para Optimist	B	Tetraedro naranja
Otras balizas de recorrido	B	Tetraedro amarillo

Inflable de llegada	B	Cilindro amarillo
---------------------	---	-------------------

11 (VACÍO)

12 LA SALIDA

- 12.1** La línea de salida es o bien entre astas mostrando banderas naranja entre las embarcaciones del comité de regata en ambos extremos de la línea o bien entre un asta mostrando una bandera naranja en el barco de señales en el extremo de estribor y el lado del recorrido de la baliza de salida en el extremo de babor.
- 12.2** Las salidas se darán conforme a la RRV 26, excepto que para tablavela la señal de atención y la señal de preparación se darán 3 y 2 minutos antes de la señal de salida respectivamente.
- 12.3** Los barcos cuya señal de atención no se ha dado evitarán el área de salida durante la secuencia de salida de otras pruebas.
- 12.4** Un barco que no comienza dentro de los 4 minutos después de su señal de salida será puntuado como No Comenzó (DNS) sin audiencia. Esto modifica RRV A5.1 y A5.2.
- 12.5** Para Tablavela en pruebas de slalom y Kiteboard, una tabla que salga más tarde de 1 minuto después de su señal de salida se puntuará como No Salió – DNS.

13 CAMBIO DEL SIGUIENTE TRAMO DEL RECORRIDO

- 13.1** Para cambiar el siguiente tramo del recorrido, el comité de regata moverá la baliza original o la línea de llegada a su nueva posición.

14 LA LLEGADA

- 14.1** La línea de llegada es entre un asta desplegando una bandera azul en la baliza de llegada en un extremo y el lado del recorrido de la baliza de llegada en el otro extremo.

15 LÍMITES DE TIEMPO Y TIEMPOS PRETENDIDOS

- 15.1** El Límite de Tiempo de la Baliza 1, el Límite de Tiempo de la Prueba (ver RRV 35), la Ventana de Tiempo para Terminar y el Tiempo Pretendido para cada clase, en minutos, se muestran en la tabla siguiente:

<u>Clase</u>	<u>Límite de Tiempo de la Baliza 1</u>	<u>Límite de Tiempo de la Prueba</u>	<u>Ventana de Tiempo para Terminar</u>	<u>Tiempo Pretendido</u>
Optimist	25	75	15	45
ILCA 4, 6 y 7	25	75	15	45
Techno 293	15	40	15	20
iQFoil Recorrido	8	24	10	15
iQFoil Slalom	2	6	2	3-4
KiteFoil Open	8	24	10	12

- 15.2** Si ningún barco ha pasado la primera baliza dentro del Límite de Tiempo de la Baliza 1, la prueba será anulada.
- 15.3** La Ventana de Tiempo para Terminar es el tiempo que los barcos tienen para terminar después de que el primer barco navegue el recorrido y termine. Los barcos que no terminen dentro de la



Ventana de Tiempo para Terminar, y a continuación no se retiren, sean penalizados o se les otorgue reparación, serán puntuados como No Terminó (DNF). Esto modifica RRV 35, A5.1, A5.2 y A10.

- 15.4** Una falla en cumplir el Tiempo Pretendido no será motivo de reparación. Esto modifica RRV 62.1(a).

16 SOLICITUDES DE AUDIENCIA

- 16.1** El tiempo límite de protestas para cada clase será publicado por el Comité de Protestas.
- 16.2** Los formularios para las solicitudes de audiencia están disponibles en el TOA.
- 16.3** A más tardar 30 minutos después de que finalice el tiempo límite de protestas, se publicarán avisos informando a los competidores de las audiencias en las que son partes o llamados como testigos. Las audiencias se llevarán a cabo a partir de la hora publicada, en el lugar publicado.
- 16.4** Se publicará una lista de los barcos que hayan sido penalizados por infringir RRV 42 bajo el Apéndice P.

17 PUNTUACIÓN

- 17.1** Se requiere de 1 prueba para que la serie sea válida.
- 17.2** (a) Cuando se hayan completado menos de 5 pruebas, la puntuación de un barco para la serie será la suma de sus puntuaciones en cada prueba.
(b) Cuando se hayan completado entre 5 y 8 pruebas, la puntuación de un barco para la serie será la suma de sus puntuaciones en cada prueba, excluyendo su peor puntuación.
(c) Cuando se hayan completado más de 8 pruebas, la puntuación de un barco para la serie será la suma de sus puntuaciones en cada prueba, excluyendo sus dos peores puntuaciones.
- 17.3** Cuando las dos ramas de una categoría naveguen con el mismo equipo, serán puntuadas como una sola flota. Cuando naveguen con equipo distinto, serán puntuadas como flotas separadas.
- 17.4** El Comité de Regata podrá agrupar varias flotas en una sola salida. Sin embargo, seguirán siendo puntuadas como flotas separadas.

18 REGLAS DE SEGURIDAD

- 18.1** [DP] Un barco que se retira de una prueba deberá notificar al comité de regata a la primera oportunidad razonable.
- 18.2** El comité de regata podrá publicar reglas adicionales de seguridad en el Anexo C.

19 SUSTITUCIÓN DE EQUIPAMIENTO

- 19.1** [DP] No se permite la sustitución de equipo dañado o perdido sin la autorización por escrito del comité de regata. Las solicitudes de sustitución se presentarán ante el comité a la primera oportunidad razonable, la cual puede ser después de la prueba.

20 CONTROLES DE EQUIPAMIENTO Y MEDICIÓN

- 20.1** En cualquier momento, un barco o equipamiento podrá ser inspeccionado para verificar el cumplimiento de las reglas de clase, aviso de regata o instrucciones de regata.

21 [DP] EQUIPOS DE APOYO

- 21.1** Los líderes de equipo, entrenadores y otras personas de apoyo se mantendrán fuera de las zonas donde los barcos están en regata a partir de la señal preparatoria para la primera salida y hasta que todos los barcos hayan terminado o el comité de regata señale un aplazamiento o anulación.



21.2 Para la clase KiteFoil Open, no está permitido levantar la cometa desde una embarcación de apoyo.

21.3 En la pista B, los barcos de apoyo se mantendrán al menos 500 metros apartados de los laylines del costado derecho de la pista.

22 DESECHOS

22.1 Se podrá colocar basura en las embarcaciones oficiales.

23 LUGARES ASIGNADOS

23.1 [DP] Los barcos se mantendrán en sus lugares asignados mientras estén en el parqueadero de barcos.

24 (VACÍO)

25 ACEPTACIÓN DE RESPONSABILIDAD

25.1 RRV 3 afirma: 'Es responsabilidad exclusiva de cada barco la decisión de participar o continuar en una prueba.' Al participar en este evento cada competidor acepta y reconoce que la vela es una actividad potencialmente peligrosa con riesgos inherentes. Estos riesgos incluyen vientos fuertes y mares agitados, cambios de tiempo súbitos, fallas del equipo, errores de manejo del barco, falta de buen hacer marinero por parte de otros barcos, pérdida del equilibrio sobre una plataforma inestable y un incremento en el riesgo de lesión causado por la fatiga. **El riesgo de lesiones permanentes y catastróficas o muerte por ahogamiento, trauma, hipotermia u otras causas es inherente al deporte de la vela.**

26 SEGURO

26.1 Cada participante es responsable de contar con una cobertura de seguro de responsabilidad civil adecuada para este evento.

27 HISTORIAL DE CAMBIOS

25 de mayo Versión original

26 de mayo Descripciones de banderas, listones y balizas

Restricción para kite de levantar cometas desde bote de apoyo

Chequeo de seguridad

Restricción a los barcos de apoyo del lado derecho de la pista B

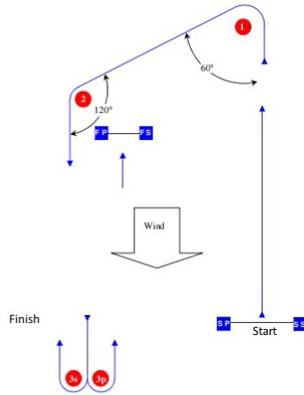
26 de mayo (pm) Anexo D: regata por equipos

ANEXO A – ÁREAS DE REGATA



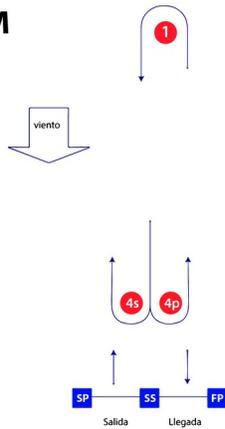
ANEXO B – RECORRIDOS

IOD

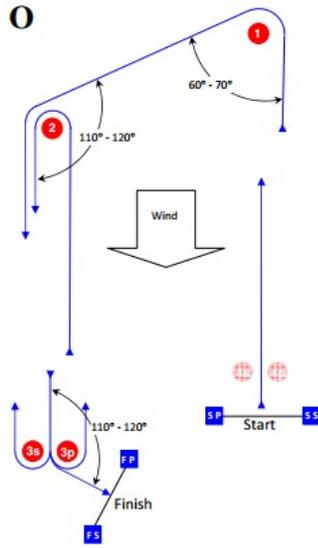


<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
IOD	Salida – 1 – 2 – 3p/s – Llegada

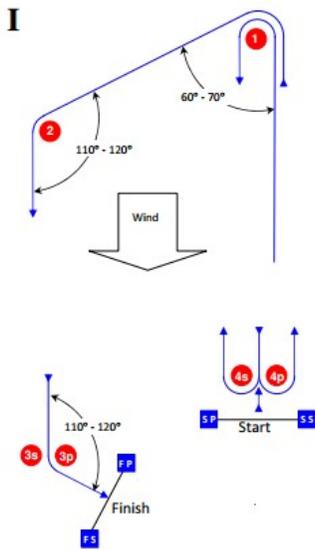
LM



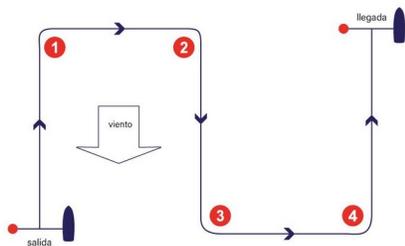
<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
LM2	Salida – 1 – 4p/s – 1 – Llegada
LM3	Salida – 1 – 4p/s – 1 – 4p/s – 1 – Llegada



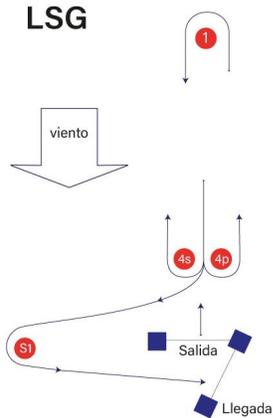
<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
O2	Salida – 1 – 2 – 3p/s – 2 – 3p – Llegada
O3	Salida – 1 – 2 – 3p/s – 2 – 3p/s – 2 – 3p – Llegada



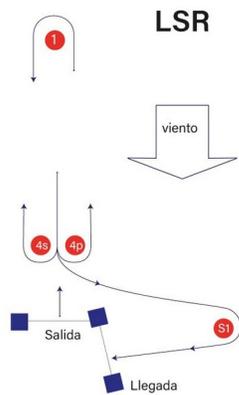
<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
I2	Salida – 1 – 4p/s – 1 – 2 – 3p – Llegada
I3	Salida – 1 – 4p/s – 1 – 4p/s – 1 – 2 – 3p – Llegada



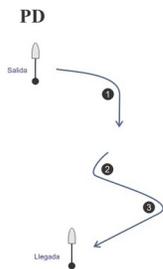
<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
N	Salida – 1 – 2 – 3 – 4 – Llegada



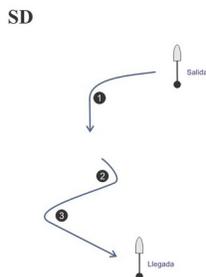
<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
LSG2	Salida – 1 – 4p/s – 1 – 4s – S1 – Llegada
LSG3	Salida – 1 – 4p/s – 1 – 4p/s – 1 – 4s – S1 – Llegada



<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
LSR2	Salida – 1 – 4p/s – 1 – 4p – S1 – Llegada
LSR3	Salida – 1 – 4p/s – 1 – 4p/s – 1 – 4p – S1 – Llegada



<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
PD	Salida – 1 – 2 – 3 – Llegada



<i>Designación</i>	<i>Orden de Paso de Balizas</i>
SD	Salida – 1 – 2 – 3 – Llegada



ANEXO C – SEGURIDAD

- C1** [SP] Después de que despliegue D y antes de salir al agua, cada barco entregará su gafete de identificación de la regata en el puesto de seguridad a un costado de la rampa. El comité de regata podrá sancionar la infracción a esta regla con una penalidad de 2 puntos aplicables a la primera prueba después de la izada de D. Esta regla no aplica para la clase KiteFoil Open.
- C2** [SP] Después de llegar a tierra y antes de que finalice el tiempo límite para presentar protestas, cada barco retirará su gafete de identificación de la regata del puesto de seguridad a un costado de la rampa. El comité de regata podrá sancionar la infracción a esta regla con una penalidad de 2 puntos aplicable a la última prueba del día. Esta regla no aplica para la clase KiteFoil Open.



ANEXO D – REGATA POR EQUIPO

Estas instrucciones solo aplican para la regata por equipos. En caso de conflicto con otras instrucciones, las reglas de este Anexo D tendrán precedencia.

1 COMPOSICIÓN DE EQUIPOS

- 1.1 Las pruebas por equipo se correrán en la clase Optimist únicamente y se puntuarán por separado de las pruebas de flota.
- 1.2 Cada equipo constará de 4 barcos. En cada prueba participarán hasta 4 timoneles, pero el equipo podrá contar con 1 más de reserva. Los equipos se identificarán con listones de colores atados al extremo de la percha.
- 1.3 Cada estado hará saber al comité de regata la composición final de su equipo a más tardar a las 10:00 del 27 de mayo.
- 1.4 En cada prueba, un equipo deberá incluir competidores de ambas ramas.

2 REGLAS

- 2.1 Las pruebas serán arbitradas.
- 2.2 Los árbitros podrán utilizar señales de manos o voces en sustitución de las banderas. Esto modifica RRV D2.4.
- 2.3 Cuando un barco que inicie y termine no navegue el recorrido conforme a RRV 28.1, recibirá una penalización de 6 puntos sin audiencia. Esto modifica RRV A5.
- 2.4 La bandera roja de protesta estará atada al competidor, a su ropa o a su chaleco. Podrá ser desplegada a un largo de brazo. Para protestar, el competidor pasará la bandera desde una posición de ocultamiento a una donde sea claramente visible para los árbitros y el competidor que está siendo protestado. Esto añade a RRV 61.1(a).

3 PROGRAMA DE PRUEBAS

- 3.1 Los participantes en la regata por equipos podrán salir al agua antes de que se despliegue D. Esto modifica la IR 5.2.
- 3.2 Se correrá una serie de “round robin” conforme al siguiente cuadro:



Prueba	Equipo 1	Equipo 2	Prueba	Equipo 1	Equipo 2	Prueba	Equipo 1	Equipo 2
1	Jalisco	Guerrero	2	México	Yucatán	3	N.León	Q.Roo
4	Jalisco	Q.Roo	5	México	N.León	6	Guerrero	Yucatán
7	Jalisco	N.León	8	México	Guerrero	9	Q.Roo	Yucatán
10	Jalisco	México	11	Yucatán	N.León	12	Guerrero	Q.Roo
13	Jalisco	Yucatán	14	México	Q.Roo	15	Guerrero	N.León

4 RECORRIDO Y BALIZAS

- 4.1 El recorrido para las pruebas por equipo será N.
- 4.2 Las pruebas se navegarán en el Área de Competencia B. El comité de regatas podrá desplazarse a una nueva ubicación.
- 4.3 El comité de regata procurará que el recorrido se navegue en 8 minutos. Si este tiempo no se cumple, no será motivo para que un barco solicite reparación. Esto modifica RRV 60.1(b).
- 4.4 Las balizas serán las siguientes:

<u>Baliza</u>	<u>Descripción</u>
Inflable de salida	Cilindro amarillo
1, 2, 3 y 4	Tetraedro amarillo
Inflable de llegada	Cilindro amarillo

5 SALIDA

- 5.1 La salida se dará conforme a RRV 26 excepto que la señal de atención será 3 minutos antes de la salida y la señal preparatoria 2 minutos antes de la salida.
- 5.2 El comité de regata identificará a los equipos que tomarán parte en la siguiente prueba antes de la señal de atención.
- 5.3 En caso de una llamada individual, el comité de regata mantendrá la bandera X desplegada por hasta 1 minuto. Esto modifica RRV 29.1.

6 ACCIONES DEL COMITÉ DE REGATA

- 6.1 El comité de regata podrá anular una prueba por cualquier motivo. Esto modifica RRV 32. Esta anulación se podrá indicar verbalmente. Esto modifica RRV 32 y las Señales de Regata.

7 SOLICITUDES DE AUDIENCIA

- 7.1 Para realizar protestas y pedidos de reparación distintos de protestas bajo una regla enumerada en RRV D2.2, los competidores notificarán a los árbitros o al comité de regata a la primera oportunidad razonable después de terminar. Cuando sea apropiado, el comité de protestas llevará a cabo la audiencia en el agua e informará su decisión verbalmente.



- 7.2 El tiempo límite para protestar será de 2 minutos después de terminar, para los competidores, y de 60 minutos para el comité de regata o de protestas.
- 7.3 Las penalidades por infringir las reglas de clase serán a discreción del comité de protestas.