



MAYAN WIND FEST 2024

INSTRUCCIONES DE REGATA

Mayan Wind Fest 2024

Con el apoyo de la Federación Mexicana de Vela
Asociación del Estado de Quintana Roo
Asociación Mexicana de Veleristas Clase Optimist
Veleristas Mexicanos Clase Laser
Asociación Mexicana de Tabla de Vela

**Primera regata clasificatoria del Circuito Mexicano de Optimist 2024
Campeonato Nacional Windsurf 2024 (Categorías: iQFoil, Techno 293 y Windsurfer LT)**

Club de Vela Puerto Cancún, Cancún, Quintana Roo
18 al 22 de enero de 2024

Clases participantes: Optimist, ILCA, Techno 293, iQFoil, Windsurfer LT



La notación '[NP]' en una regla de las instrucciones de regata (IR) significa que un barco no puede protestar a otro barco por romper esa regla. Esto modifica RRV 60.1(a).

1 REGLAS

- 1.1 El evento se rige por las reglas tal como se definen en las Reglas de Regatas a Vela (RRV).
- 1.2 El RRV Apéndice D, Regata por Equipo, será de aplicación para las pruebas por equipo de la clase Optimist.
- 1.3 El RRV Apéndice P, Procedimientos Especiales para la Regla 42, será de aplicación.
- 1.4 El RRV Apéndice T, Arbitraje, será de aplicación.
- 1.5 En caso de conflicto entre el Aviso de Regata y las Instrucciones de Regata, prevalecerán estas últimas. Esto modifica RRV 63.7

2 MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA

- 2.1 Toda modificación a las instrucciones de regata se publicará antes de las 10:00 horas del día en que tendrá efecto, excepto que toda modificación al programa de pruebas se publicará antes de las 20:00 horas del día anterior a que tenga efecto.
- 2.2 Para las pruebas por equipo de la clase Optimist, se podrán realizar modificaciones a una instrucción de regata de manera oral mientras se está en el agua, desplegando la señal L sobre A con un sonido y comunicándolos a viva voz desde las embarcaciones del comité de regatas o de árbitros.

3 COMUNICACIONES CON LOS COMPETIDORES

- 3.1 Los avisos a los competidores se publicarán en el tablero oficial de avisos (TOA) está ubicado en <https://www.racingrulesofsailing.org/documents/7603/event>
- 3.2 La oficina de regata se ubicará en:
Club de Playa Puerto Cancún
Kukulcan Boulevard, Zona Hotelera
77500, Cancún, Quintana Roo
- 3.3 En el agua el comité de regata. Va a monitorear el canal VHF 69 para atender transmisiones de emergencia o por motivos de seguridad.
- 3.4 [DP] Mientras esté en regata, excepto en una emergencia, un barco no hará transmisiones de voz o de datos ni recibirá comunicaciones de voz o de datos que no estén disponibles para todos los barcos.

4 CÓDIGO DE CONDUCTA

- 4.1 [DP] Los competidores y las personas de apoyo seguirán las indicaciones razonables de los oficiales de vela.

5 SEÑALES EN TIERRA

- 5.1 Las señales hechas en tierra se desplegarán en el mástil de señales ubicado en el club sede.
- 5.2 Cuando la bandera AP sea desplegada en tierra la frase un minuto se reemplaza por no menos de 20 minutos en la señal de regatas AP.



6 PROGRAMA

- 6.1 La siguiente tabla muestra para cada categoría el número de pruebas programadas por día, así como el área de competencia y la hora programada para la señal de atención de la primera prueba del día:

Fecha	Hora	Actividad
Jueves 18 de enero	10:00 a 17:00	Registro de participantes en club sede
	14:00	Regata de practica
	17:00	Ceremonia de apertura
Viernes 19 de enero	09:00	Registro de participantes en el club sede
	10:00	Junta de entrenadores
	11:00	Señal de atención de la primera regata del día Optimist e ILCA
	12:30	Señal de atención de la primera regata del día Techno 293, iQFoil, Windsurfer LT
Sábado 20 de enero	09:00	Junta de entrenadores
	10:00	Team Race (Optimist avanzados) *
	11:00	Señal de atención de la primera regata del día ILCA
	12:30	Señal de atención de la primera regata del día Optimist, Techno 293, iQFoil, Windsurfer LT
Domingo 21 de enero	10:00	Junta de entrenadores
	11:00	Señal de atención de la primera regata del día Optimist e ILCA
	12:30	Señal de atención de la primera regata del día Techno 293, iQFoil, Windsurfer LT
	17:30	Premiación y clausura

- 6.2 Para dar aviso a los competidores que una prueba o secuencia de pruebas está por comenzar, se desplegará la bandera naranja de la línea de salida con sonido al menos 5 minutos antes de que se dé la señal de atención para las clases Optimist, ILCA, Windsurfer LT y Techno 293 y 3 minutos antes de su señal de atención para iQFoil.
- 6.3 Están programadas 9 pruebas para las clases Optimist, ILCA, Techno 293 y Windsurfer LT y 12 pruebas para la clase iQFoil.
- 6.4 Se podrán correr un máximo de 4 pruebas por día para todas las clases.
- 6.4 El último día no se dará ninguna señal de atención después de las 16:00.
- 6.5 Deberán realizarse al menos 1 prueba para que la serie sea válida.

7 BANDERAS POR CLASE

- 7.1 Las banderas de clase son:

Clase	Descripción
Optimist avanzado	logo de clase negro con fondo blanco
ILCA	logo de clase con fondo azul
iQFoil	logo de clases negro con fondo blanco
Techno 293	logo de clase negro con fondo blanco
Windsurfer LT	logo de clase negro con fondo blanco



7.2 [DP] Los Optimist Principiantes se identificarán con un listón azul claro atado del extremo de la botavara.

8 SEDE Y ÁREA DE REGATA

8.1 El club sede será:

Club de Playa Puerto Cancún
Kukulcan Boulevard, Zona Hotelera
77500, Cancún, Quintana Roo

8.2 El Anexo A muestra la ubicación de las áreas de competencia.

8.3 Habrá dos pistas de regata

Pista ALFA: Optimist, Techno 293, Windsurfer LT, iQFoil.

Pista BRAVO: ILCA

9 RECORRIDOS

9.1 Los diagramas del Anexo B muestran los recorridos, incluyendo los ángulos aproximados entre tramos, el orden en que las balizas han de pasarse, y el lado de que cada baliza ha de dejarse.

9.2 Los Optimist Avanzados navegarán el recorrido IOD. Los Optimist Principiantes navegarán el recorrido IODP.

9.3 Los ILCA navegarán el recorrido O.

9.4 Los Techno 293, Windsurfer LT, iQFoil navegarán el recorrido L.

9.5 Los Optimist Avanzados navegarán el recorrido S para el Team Race.

10 BALIZAS

10.1 Balizas de recorrido

OPTIMIST

Salida Pin

Baliza 1 tetraedro amarillo

Baliza 2 tetraedro amarillo

Baliza 3a 3b tetraedro amarillo

Llegada lancha con bandera azul y baliza roja esfera

ILCA

Salida Pin

Baliza 1 tetraedro anaranjado

Baliza 2 tetraedro anaranjado

Baliza 3a 3b tetraedro anaranjado

Baliza 4 tetraedro amarillo

Llegada lancha con bandera azul y baliza roja esfera

TECHNO 293 y WINDSURFER LT

Salida Pin

Baliza 1 tetraedro amarillo

Baliza 2a 2b tetraedro anaranjado

Llegada barco de señales y boya de lado de babor



IQFOIL

Salida Pin

Baliza 1 tetraedro anaranjado

Baliza 2a 2b tetraedro anaranjado

Llegada barco de señales y boya de lado de babor

11 PRUEBAS POR EQUIPO

11.1 El Anexo C contiene información adicional sobre los recorridos, salida, llegada, formato de competencia y puntuación para las pruebas por equipo para la clase Optimist.

12 SALIDA

12.1 Las pruebas arrancaran usando el RRV 26 con la señal de atención al menos 5 minutos antes de que se dé la señal de atención para las clases Optimist, ILCA, Windsurfer LT y Techno 293 y 3 minutos antes de su señal de atención para iQFoil.

12.2 La línea de salida es entre astas mostrando banderas naranjas entre las embarcaciones de comité de regata y el pin.

12.3 [DP][NP] Los barcos cuya señal de atención no se ha dado evitarán el área de salida durante la secuencia de salida de otras pruebas.

12.4 Si cualquier parte del casco de un barco está del lado del recorrido de la línea de salida al momento de su señal de salida, y es identificado el comité de regata los publicará en un pintarrón lo más pronto posible en el barco de señales.

12.5 Una falla en anunciar su número no será motivo para pedir reparación.

12.6 Un barco que no comienza dentro de los 4 minutos después de su señal de salida será puntuado como No comenzó (DNS) sin audiencia. Esto modifica RRV 35 A5.1 y A5.2

13 LLEGADA

13.1 La línea de llegada es entre una asta que despliegue la bandera azul en la embarcación de señales en el lado de estribor y el lado del recorrido de la baliza en el lado de babor.

14 TIEMPOS LÍMITES Y TIEMPOS PRETENDIDOS

14.1 El Límite de Tiempo de la Baliza 1, el Límite de Tiempo de la Prueba (ver RRV 35), la Ventana de Tiempo para Terminar y el Tiempo Pretendido para cada categoría, en minutos, se muestran en la tabla siguiente:

<u>Clase</u>	<u>Tiempo</u>
Optimist e ILCA	Límite de tiempo de prueba 75 minutos Tiempo pretendido 40 minutos Límite de tiempo a la 1er baliza 25 min Ventana de tiempo para terminar 15 min
iQFoil	Límite de tiempo de prueba 20 min Tiempo pretendido 15 min Límite de tiempo a la 1er baliza 6 min Ventana de tiempo para terminar 5 min
Techno 293 y Windsurfer LT	Límite de tiempo de prueba 30 min Tiempo pretendido 20 min Límite de tiempo a la 1er baliza 15 min Ventana de tiempo para terminar 10 min



- 14.2 La duración pretendida es únicamente estimativa un fallo en no cumplir con el tiempo pretendido no será motivo para solicitar una reparación esto modifica la regla 62.1(a)
- 14.3 La Ventana de Tiempo para Terminar es el tiempo que los barcos tienen para terminar después de que el primer barco navegue el recorrido y termine. Los barcos que no terminen dentro de la Ventana de Tiempo para Terminar, y a continuación no se retiren, sean penalizados o se les otorgue reparación, serán puntuados como No Terminó (DNF). Esto modifica las reglas 35 A4 y A5

15 SOLICITUD DE AUDIENCIA

- 15.1 Las dos primeras líneas de RRV 44.1 son remplazadas por: un barco puede efectuar una penalidad de un giro cuando pueda haber infringido una o más reglas de la parte 2 o la regla 31 en un incidente mientras esté en regata. Sin embargo, cuando pueda haber infringido una o más reglas de la parte 2 mientras se encontraban en la zona alrededor de una baliza distinta de una baliza de salida, su penalidad será de dos giros.
- 15.2 El tiempo límite de protestas para cada clase es de 60 minutos después de que el último barco de la clase termine la comité de regata señale que no habrá más pruebas, lo que suceda más tarde.
- 15.3 Las solicitudes de audiencias serán a través del TOA
<https://www.racingrulesofsailing.org/documents/7603/event>
- 15.4 A más tardar 30 minutos antes de que finalice el tiempo límite de protestas, se publicarán avisos informando a los competidores de las audiencias en las que son partes o llamados como testigos. Las audiencias se llevarán a cabo a partir de la hora publicada, en el club sede.
- 15.5 Se publicará una lista de los barcos que hayan sido penalizados por infringir RRV 42 bajo el Apéndice P.
- 15.6 La penalidad por una infracción a las reglas de clase o al aviso de regata será a discreción del comité de protestas.

16 PUNTUACIÓN

- 16.1 Se aplicará el apéndice A y es sistema de puntuación baja descrito en la regla A4.1 y, además. Se requiere completar 3 pruebas para constituir una serie.
 - (a) Cuando se hayan completado menos de 5 pruebas, la puntuación de un barco en la serie será la suma de sus puntuaciones en cada prueba.
 - (b) Cuando se hayan completado 5 o más pruebas, la puntuación de un barco en la serie será la suma de sus puntuaciones en cada prueba, excluyendo su peor puntuación.

17 SEGURIDAD

- 17.1 Un barco que se retiró de la prueba deberá notificarlo al comité de regata a la primera oportunidad razonable.
- 17.2 Los jefes de equipo, entrenadores y demás equipo permanecerán fuera de la zona definida como campo de regata. Desde la señal de preparación para la primera clase en salir hasta que todos los barcos hayan terminado o se hayan retirado, o hasta que el comité de regata haya señalado un aplazamiento, llamada general o anulación.
- 17.3 Las embarcaciones de apoyo, y de entrenadores deberán llevar a bordo flotación personal, radio VHF en buen funcionamiento y ancla del tamaño apropiado.
- 17.4 Cuando se muestre la bandera Víctor en el barco de señales del comité de regata, el personal de apoyo y entrenadores pueden entrar a la zona donde los barcos estén regateando para asistir en operaciones de rescate.



17.5 Control de salida y llegada de competidores: Antes de salir al agua cada participante debe entregar su gafete de identificación al encargado de seguridad de la organización del evento. Al regresar a tierra y antes de que finalice el tiempo límite de protestas, cada participante debe recoger su identificación (DP)

18 SUSTITUCIÓN DE TRIPULACION EQUIPO

18.1 [DP] No se permite la sustitución de equipo dañado o perdido sin la autorización por escrito del comité de regata. Las solicitudes de sustitución se presentarán ante el comité a la primera oportunidad razonable, la cual puede ser después de la prueba.

19 CONTROLES DE EQUIPAMIENTO Y MEDICION

19.1 En cualquier momento, un barco o equipamiento podrá ser inspeccionado para verificar el cumplimiento de las reglas de clase, aviso de regata o instrucciones de regata.

20 [DP][NP] EQUIPOS DE APOYO

20.1 Los líderes de equipo, entrenadores y otras personas de apoyo se mantendrán fuera de las zonas donde los barcos están en regata a partir de la señal preparatoria para la primera salida y hasta que todos los barcos hayan terminado o el comité de regata señale un aplazamiento o anulación.

21 DESECHOS

21.1 Se podrá colocar basura en las embarcaciones oficiales.

22 LUGARES ASIGNADOS

22.1 Los barcos se mantendrán en los lugares asignados por el comité organizador.



23 PREMIOS

- 23.1 Se premiarán los tres primeros lugares de cada clase y categoría conforme al siguiente cuadro que cuente con un mínimo de 5 barcos inscritos. Se podrán otorgar premios adicionales a criterio de la autoridad organizadora.

<u>Clase</u>	<u>Categoría</u>
Optimist avanzado	Primeros 3 Overall Primeros 3 Overall femenino Primeros 3 Categoría B (12 y 13 años sin importar género) Primeros 3 Categoría C (menores de 11 años sin importar género)
Optimist principiante	Primeros 3 Overall Primeros 3 Overall femenino
ILCA 7	Primeros 3 Overall
ILCA 6	Primeros 3 Overall Primeros 3 femenino Masters (+35 años)
ILCA 4.7	Primeros 3 Overall Primeros 3 femenino
iQFoil	Primeros 3 juvenil varonil (17-18 años) Primeros 3 juvenil femenino (17-18 años) Primeros 3 senior femenino Primeros 3 senior varonil
Techno 293	Primeros 3 femenino (13-14 años) Primeros 3 varonil (13-14 años) Primeros 3 femenino (15-16 años) Primeros 3 varonil (15-16 años)
Windsurfer LT	Primeros 3 abierto femenino Primeros 3 abierto varonil

Se podrán otorgar premios adicionales, a criterio de la autoridad organizadora.

24 EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD

- 24.1 Los participantes toman parte en la regata bajo su propio riesgo. RRV 3 afirma: 'Es responsabilidad exclusiva de cada barco la decisión de participar o continuar en una prueba.' Al participar en este evento cada competidor acepta y reconoce que la vela es una actividad potencialmente peligrosa con riesgos inherentes. Estos riesgos incluyen vientos fuertes y mares agitados, cambios de tiempo súbitos, fallas del equipo, errores de manejo del barco, falta de buen hacer marinero por parte de otros barcos, pérdida del equilibrio sobre una plataforma inestable y un incremento en el riesgo de lesión causado por la fatiga. **El riesgo de lesiones permanentes y catastróficas o muerte por ahogamiento, trauma, hipotermia u otras causas es inherente al deporte de la vela.**

25 SEGURO

- 25.1 Se recomienda a cada embarcación tener vigente un seguro de responsabilidad civil por la suma de al menos \$500 mil pesos por incidente o su equivalente.



26 ANEXO A

26.1 El anexo A muestra la zona donde se llevará a cabo la regata.

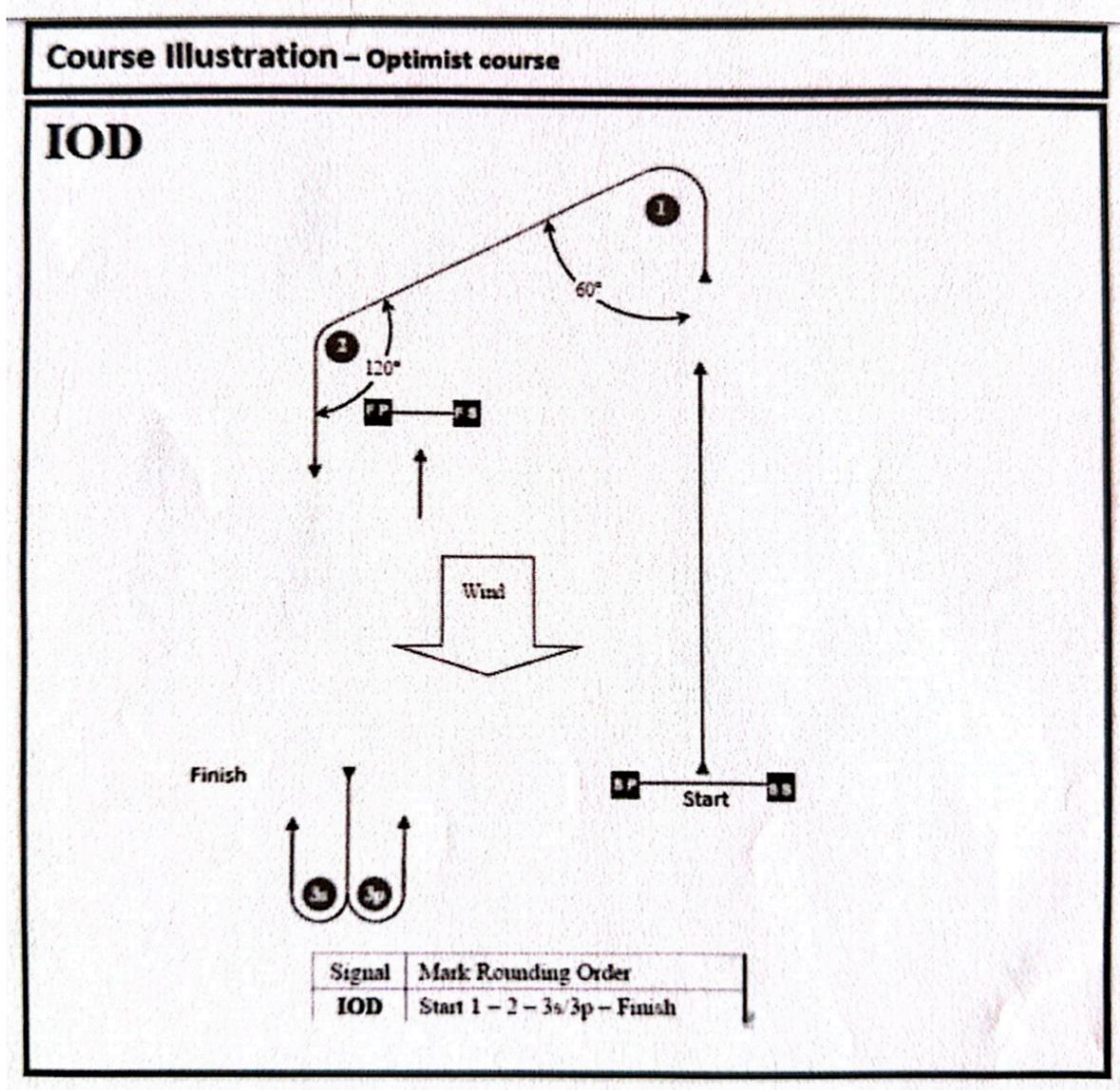
Polígono comprendido entre los puntos:
21°10,005' N - 86°48.108' O (vértice nor-oeste)
21°10.352' N - 86°47.088' O (vértice nor-este)
21° 9.210' N - 86°47.496' O (vértice sur-oeste)
21° 9,531' N - 86°46.552 ' O (vértice sur-este)



27 ANEXO B - RECORRIDOS

27.1 Los diagramas del Anexo B muestran los recorridos, incluyendo los ángulos aproximados entre tramos, el orden en que las balizas han de pasarse, y el lado de que cada baliza ha de dejarse.

27.2 Los Optimist Avanzados navegarán el recorrido IOD.



27.4 Los ILCA navegarán el recorrido O.

Course Illustration – Trapezoid with signal boat for start and finish

I

Course: Inner Trapezoid

Signal	Mark Rounding Order
I2	Start - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Finish
I3	Start - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Finish
I4	Start - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Finish

O

Course: Outer Trapezoid

Signal	Mark Rounding Order
O2	Start - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Finish
O3	Start - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Finish
O4	Start - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Finish



27.5 Los Techno 293, Windsurfer LT y iQFoil navegarán el recorrido L.

L

Course: Leeward finish

Signal	Mark Rounding Order
L2	Start - 1 - 4s/4p - 1 - Finish
L3	Start - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - Finish
L4	Start - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - Finish

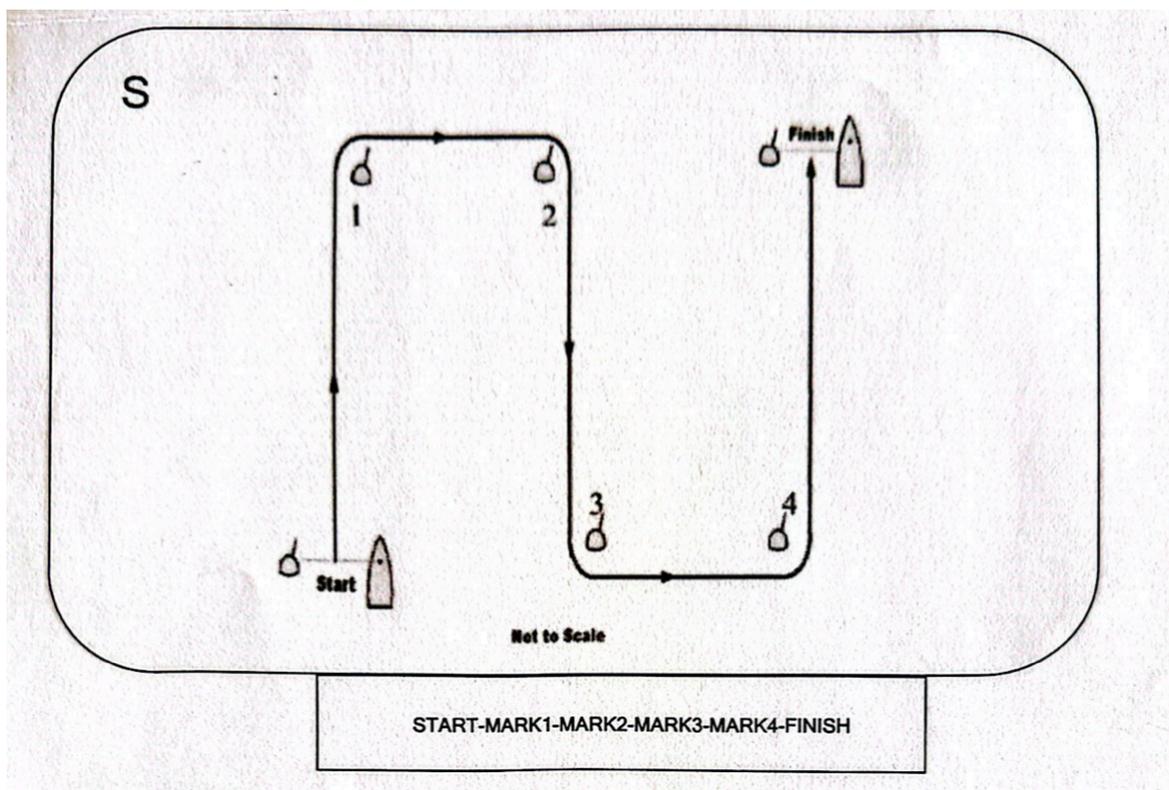
LR

Course: Leeward finish

Signal	Mark Rounding Order
LR2	Start - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Finish
LR3	Start - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Finish
LR4	Start - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Finish



27.6 Los Optimist Avanzados navegarán el recorrido S para el Team Race.



ANEXO C – PRUEBAS POR EQUIPO

Estas instrucciones solo aplican para las pruebas por equipos. En caso de conflicto con otras instrucciones, las reglas de este Anexo C tendrán precedencia.

- 1 INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS
 - 1.1 Las pruebas por equipo se correrán en la clase Optimist únicamente y se puntuarán por separado de las pruebas de flota.
 - 1.2 Cada equipo constará de 4 barcos. En cada prueba participarán hasta 4 timoneles, pero el equipo podrá contar con 1 más de reserva. Los equipos se identificarán con listones de colores atados al extremo de la botavara.
 - 1.3 [DP][NP] Cada equipo que tenga la intención de participar deberá hacerlo saber al comité de regata a más tardar en la junta de entrenadores del 19 de enero.
 - 1.4 A más tardar a las 19:00 del 19 de enero, el comité de regata publicará la lista de equipos inscritos y el formato de competencia que se usará. El comité de regata usará los siguientes criterios para determinar los equipos cuya inscripción será aceptada:
 - (a) puntuación individual en la regata de flota,
 - (b) equidad de género y de proveniencia geográfica,
 - (c) orden de inscripción del equipo, y
 - (d) capacidad logística para llevar a cabo la regata.



La determinación del comité de regata será final y no será motivo para que un barco solicite reparación. Esto modifica RRV 60.1(b).

2 REGLAS

- 2.1 Las pruebas serán arbitradas.
- 2.2 Los árbitros podrán utilizar señales de manos o voces en sustitución de las banderas. Esto modifica RRV D2.4.
- 2.3 Cuando un barco que inicie y termine no navegue el recorrido conforme a RRV 28.1, recibirá una penalización de 6 puntos sin audiencia. Esto modifica RRV A5.
- 2.4 La bandera roja de protesta estará atada al competidor, a su ropa o a su chaleco. Podrá ser desplegada a un largo de brazo. Para protestar, el competidor pasará la bandera desde una posición de ocultamiento a una donde sea claramente visible para los árbitros y el competidor que está siendo protestado. Esto añade a RRV 61.1(a).

3 (RESERVADO)

4 RECORRIDO Y BALIZAS

- 4.1 El recorrido para las pruebas por equipo será el recorrido S.
- 4.2 Las pruebas se navegarán en el Area de regta (ANEXCO A)
- 4.3 El comité de regata procurará que el recorrido se navegue en 8 minutos. Si este tiempo no se cumple, no será motivo para que un barco solicite reparación. Esto modifica RRV 60.1(b).
- 4.4 Las balizas serán las siguientes:

Baliza	Descripción
Inflable de salida	Cilindro rosa
1, 2, 3 y 4	Tetraedro amarillo
Inflable de llegada	Cilindro rosa

5 SALIDA

- 5.1 La línea de salida será entre un asta mostrando una bandera naranja en un extremo de la línea y el lado del recorrido de la baliza inflable de salida en el otro extremo.
- 5.2 La salida se dará conforme a RRV 26 excepto que la señal de atención será 3 minutos antes de la salida y la señal preparatoria 2 minutos antes de la salida.
- 5.3 El comité de regata identificará a los equipos que tomarán parte en la siguiente prueba antes de la señal de atención.
- 5.4 En caso de una llamada individual, el comité de regata mantendrá la bandera X desplegada por hasta 1 minuto. Esto modifica RRV 29.1.

6 ACCIONES DEL COMITE DE REGATA

- 6.1 El comité de regata o los árbitros podrán anular una prueba por cualquier motivo. Esto modifica RRV 32. Esta anulación se podrá indicar verbalmente. Esto modifica RRV 32 y las Señales de Regata.

7 SOLICITUDES DE AUDIENCIA

- 7.1 Para realizar protestas y pedidos de reparación distintos de protestas bajo una regla enumerada en RRV D2.2, los competidores notificarán a los árbitros o al comité de regata



- a la primera oportunidad razonable después de terminar. Cuando sea apropiado, el comité de protestas llevará a cabo la audiencia en el agua e informará su decisión verbalmente.
- 7.2 El tiempo límite para protestar será de 2 minutos después de terminar, para los competidores, y de 60 minutos para el comité de regata o de protestas.
- 7.3 Las penalidades por infringir las reglas de clase serán a discreción del comité de protestas.

