



# Vesuvio Race 2024

## Notice to Competitors

**Number: 03**

### **Modifica IdR - Eventuale riduzione di Percorso**

**Source: Race Committee**

**Venue: Castellammare di Stabia**

**Published: 2024-04-05 18:45**

---

#### **Notice:**

Aggiungere al punto **12. Percorsi:**

#### **12.9 Riduzione:**

12.9.1: Il CdR dopo il segnale di partenza può ridurre il percorso ai sensi della RRS 32.1 esponendo la bandiera S tramite la funzione "Segnali" sull'Albo Ufficiale della manifestazione. Tale esposizione sarà per cortesia ripetuta sul Canale Telegram e via radio sul canale VHF della manifestazione. La mancata ricezione dell'informazione non potrà essere oggetto di riparazione a modifica della RRS 62.1(a).

12.9.2: I percorsi potranno essere ridotti come di seguito:

- Vesuvio Race Costal : Il percorso potrà essere ridotto al Gate 3 (come da allegato 2 delle IdR), con lo scoglio del Veruce (  $40^{\circ}37,000'N$   $14^{\circ}19,480'E$ ) da lasciarsi a sinistra, e Marina della Lobra da lasciarsi a dritta;
- Vesuvio Race Light: Il percorso potrà essere ridotto alla congiungente tra la boa di Procida ed il castello di Procida (come da allegato 3 delle IdR), con la boa di Procida ( $40^{\circ}45,300'N$   $14^{\circ}01,800'E$ ) da lasciarsi a sinistra ed il castello di Procida da lasciarsi a dritta;
- Vesuvio Race; Il percorso potrà essere ridotto a:
  - congiungente tra la boa di Procida ed il castello di Procida (come da allegato 3 delle IdR), con la boa di Procida ( $40^{\circ}45,300'N$   $14^{\circ}01,800'E$ ) da lasciarsi a sinistra ed il castello di Procida da lasciarsi a dritta;
  - Gate 2 (come da allegato 8 delle IdR), con capri da lasciarsi a sinistra e punta campanella da lasciarsi a dritta.

12.9.3: I tempi reali per la riduzione saranno presi tramite il sistema di tracking come da punto 15 delle IdR. Eventuali difformità tra il tempo rilevato dalla barca, ed il tempo rilevato dal tracking non potrà essere oggetto di richiesta di riparazione. Questo modifica la RRS 62.1(a).

Printed at 2025-04-28 03:39